# あそぼうさいプログラム集



令和2年12月策定 令和6年2月更新 令和7年3月更新







### 認定NPO法人好きっちゃ北九州 あそぼうさいプログラム集 〜目次〜



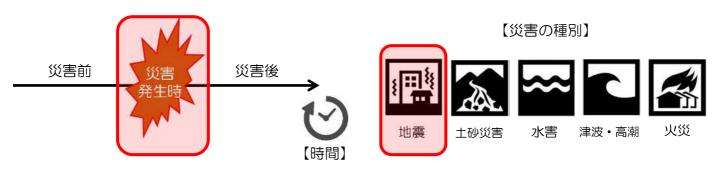
分野	No.	プログラム名	プース遊び	全体遊び	動画
地震	1	災害「ぶたのしっぽ」ゲーム	0		0
	2	免震バランス棒	0		
	3	地震トイレットペーパー	0		
気象・地形	4	台風ボウリング	0		0
	5	河川水位を監視せよ!		0	
	6	山の形ボール投げ	0		0
	7	パズルで地図をじっくり見よう!	0		0
	8	台風からの家庭内避難!		0	
	9	大雨前線ゴルフ	0		0
確率•防災意識	10	今年も「8割がた大丈夫だろう」ゲーム	0	0	0
	11	災害ダーツ	0		0
	12	災害はどこへ?ボール投げ	0		
	13	災害心理じゃんけん		0	
防災グッズ・備え	14	100円均一グッズで防災カルタ	0		
	15	防災グッズ暗記ゲーム	0	0	0
	16	あそぼうさいビンゴ		0	
	17	トランシーバーで伝達せよ!	0	0	0
	18	浮き輪に「魔法結び」	0		0
チャレンジ	19	濡れないバケツリレー		0	0
	20	輪投げ天ぷら油	0		0
	21	防災O×クイズ		0	0
	22	防災ダンス『心配性ヒーロー』		0	0
音楽	23	緊急速報ハンドベル	0	0	0
	24	感染症対策ボディパーカッション		0	
	25	ご近所セーフティネットボールすくい	0		0
助け合い	26	1階の人形を助けてあげて!	0		
	27	トランプ町内会の連絡網	0		
	28	「借り人」競争		0	
	29	「地区防災計画」シミュレーションゲーム		0	
	30	助け合いロールプレイカード		0	
コミュニケーション	31	正確に伝えて!伝言ゲーム		0	
	32	災害伝言ダイヤル「171」	0	0	
	33	ご近所順に並び替えゲーム		0	
ESD•SDGs	34	SDGs神経衰弱	0	0	
	35	ダイバーシティかるた	0	0	
	36	循環サイコロ	0		
	37	目が見えない種類?体感ゲーム	0		
	38	センジョーコースイ隊		0	
	39	的当て!エコアクション!		0	
	40	森林伐採⇒土砂災害!	0		

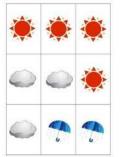


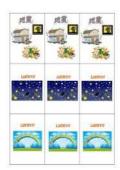
### 災害「ぶたのしっぽ」ゲーム



いつもの毎日の中で思いもよらないラッキーや、突然の災害が あるよ。地震が起きた時や緊急地震速報が鳴ったらどうする?









### 【用意するもの】

- ・災害「ぶたのしっぽ」カード (晴れ・雨・くもり・ラッキー・地震の5種類) ※別紙参照
- 早押しボタン ※ボタンはなくても遊べます

### 【遊ぶ前の準備】

- カードのマークが見えないように裏向きにし、 トランプゲームの「ぶたのしっぽ」のように 机の上に丸い形で並べます。
- 早押しボタンを、部屋の中の「安全スペース」 に設置します。「安全スペース」とは、部屋の 中で物が落ちてこない、倒れてこない、移動し てこない空間のことです。





### 【遊び方・ルール】

- ① 順番に1枚ずつカードをめくります
- ②同じマークが2枚つづけて出たら、 カードにタッチします。一番早くタッチした人が、 場に出ている全てのカードをもらえます。
- ③「ラッキー」のカードが出てきたら、 前のカードのマークが何であってもタッチします。 一番早かった人が、場に出ている全てのカードを もらえます。



- ④「地震」のカードが出てきたら、「安全スペース」 に避難して「早押しボタン」を押します。 一番に押せるように、急いで逃げましょう。
- ⑤丸く並べたカードが全部なくなった時に、 カードを一番多く持っていた人が優勝です。



### 【指導時のポイント】

このゲームでは、何気ない日常の中でラッキー なことも起きれば、突然災害が起きることもあるという、不確実な状況をたのしく疑似体験できます。

ある日突然やってくる地震や緊急地震速報。 そんな時に、とっさの行動を取れるかどうかが 自分の身を守ることにつながるのです。

「地震」のカードが出たときは急いで「安全スペース」へダッシュ!





### 【ワンポイントアドバイス!】

トランプの「ぶたのしっぽ」ゲームを地震対策に見立てたものです。 輪の中のカードを取りたいんだけど、ピンポンも押したいという双方への気持ちが 一層ドキドキします!

突然起こる地震に対して、たった数秒で命を分けることを指導しましょう!

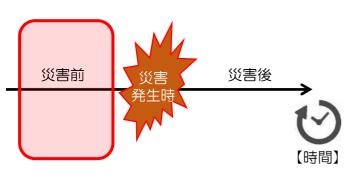


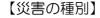


### 免震バランス棒



災害に強いと言われる「マンション」。地震に備えた 免震装置がつけられています。遊びながら実感しよう!















土砂災害

水害

津波•高潮



### 【遊び方・説明】

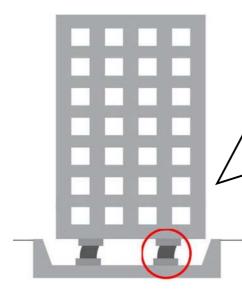
「オトナ世代」の皆さんは、傘をほうきで 遊んだことがありますよね?棒を垂直に立て 掴まなくても、バランスをとって、倒れない ようにします。

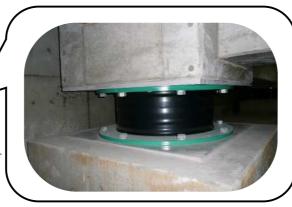
倒れそうになったら、下の根元の手を動かして バランスをとるものです。

この動きが、免震装置と同じものです。 楽しんで、競い合って、学びましょう!

### 【免震装置とは!?】

高層マンションやビルには、地中の床部分に備え付けられている 機能です。地震が起きて、建物全体が揺れた際に、バキッと折れて しまってはいけません。そこで、床部分が揺れ動くことにより、 振動を逃がしているものです。









### 【難しい!?(笑)】

こんな単純素朴な遊びですが、現代の子ども 達にはとっても難しい! どんどんチャレンジすると上手になります。 持っている手の部分(下)ではなく、上の先端 部分をよく見ておくことが、コツです!



### 【遊び方・説明】

まずは、遊び方を教えましょう! とても単純な遊びなので、やってみせてあげ ると良いです。

目標5秒!や、友達どうしで長さを競うのも面白いです。



### <u>【遊びと備え】</u>

とても単純な遊びですが、これが免震装置という 科学技術と結びついています。

上の部分が傾き始めたら、すぐに下をそちらへ 動かし重心を保ちます。

揺れが大きくなると、下の動きも多くなるので 先端部分も大きく動きます。

このような動きから、免震装置のある建物は、 小さな地震であっても、長く大きく揺れることが あります。

外見上、建物は無事でも、家のなかで大きな被害 が発生するかもしれません。備えが重要ですね。

### 【ワンポイントアドバイス!】

子ども達に単純で、分かりやすい遊びが、あそぼうさいの特長です! どんどんチャレンジしてみて、後から「免震という意味があるんだよ」と教えて あげると良いですね。

大人もムキになって対決しましょう!!



### 地震トイレットペーパー



地震のメカニズムはご存知ですよね? トイレットペーパーの芯を使って、もっとリアルに実感できます!

災害前 災害 発生時 (時間)







【災害の種別】





土砂災害

水害

津波・高潮

火災



### 【遊び方・説明】

- 芯を横にキレイに並べます。
- どの芯も真ん丸になっていることを確認します。
- ゆっくりと左右から中央に向かって力をかけます。
- 押される力に耐えれなくなったどれかの芯が 上に浮き上がります。
- その芯に指定された人が負けです。
- 置き場所を変えて、何度も挑戦しましょう!



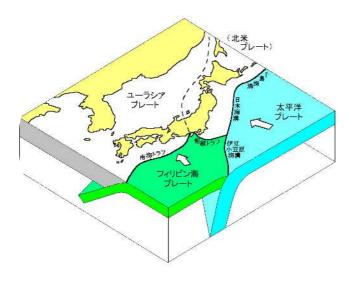
### 【準備するもの】

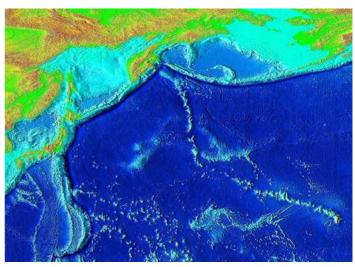
- ・トイレットペーパーの芯5個以上
- ・両端の芯以外を線を引くなどの 印をつけましょう。
- ・赤:〇〇さん、青:△△さんなど 芯の色に合わせて誰のものか決め ましょう。



### 【遊び方・説明】

- なぜか思うように芯が浮かび上がりません。(自分のものを避けたり、他の人のものを 浮かび上がらせようとしても・・・)
- このように、地震はどこで起きるか分からない 災害です。







○ ランク分けに関わらず、日本ではどの場所においても、地震による強い揺れに見舞われるおそれがあります。

### 【地震のメカニズム】

- ・地球内のマグマの動きが地震の要因です。
- 海底のプレートが日本の下に潜り込んで くるように動いています。
- ・何億年、何万年とかけて活動してきた 証拠に、ハワイ諸島や小笠原諸島はキレイに 並んでいることが見てとれます。
- ・南海トラフ地震のような海溝型の地震だけでなく、熊本地震や阪神大震災のような 「断層型」の地震はどこで起きてもおかしく ありません。
- これだけ大きな力で、日本は押されており、 耐えきれなくなった地表が避けてしまうの です。これが断層型の地震です。
- 一度亀裂が入ってしまえば、またそこが 動きやすいことは明らかです。
- ・また、断層が判明していない場所でも 地震が起きることもあり得ます。

### 【ワンポイントアドバイス!】

トイレットペーパーの芯を両側から押すことは、この地震のメカニズムと全く同じです。「このまちは地震は大丈夫」と思い込んでいる人も多く、こうした遊びを通じて、地震に対する意識・備えをしていただきたいと思います。

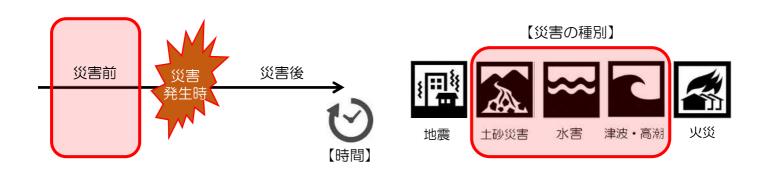




### 台風ボウリング



九州はどんな地形?台風はどんな風に私たちの街にやってくるの? 大きい台風がきたら?ボウリングの球を台風に見立てて遊んでみよう。





### 【用意するもの】

- ・九州の地図(ダンボール等で作成)
- ・緩衝材等(九州山脈の起伏を表現)
- ボウリングのピン (重りを入れたペットボトル等で街を表現)
- ・大きさの違う2種類のボール(大・小)⇒小:サッカーボール、大:バランスボールなど
- ・ベニヤ板(上空の風を表現)

### 【遊ぶ前の準備】

- 九州の地図上、熊本県のあたりに「九州山脈」を置きます。
- ・北九州の位置にボウリングのピンを置きます。

### 【遊び方】

- ①地図の説明をし、北九州の位置を一緒に確認します。 「コレは何の形だろう?」「みんなの住んでる場所はどこかわかる?」
- ②起伏のある部分が九州山脈であることを説明します。 「九州の真ん中、熊本県のあたりには、南北に九州山脈という大きい山があるよ」
- ③台風は南の海の上で生まれて、そこから九州にやってくることを説明します。 「台風は南の海の上で生まれるよ。今日はこのボールが台風だよ!」
- ④まずはじめに、小さいボールでボウリング体験をします。起伏のある九州山脈の上を通るときに、ボールの勢いが落ちることを体験してもらいます。 「台風ボールは山の上を通るとき、勢いが弱まるよね。台風は山の上を通ると、こんな風に勢いが弱められるんだよ。北九州はこの九州山脈に守られている場所にあるんだね。」



- ⑤西からの風を表現したベニヤ板、登場! 「日本の空では、西から東に風が吹いているんだよ。」
- ⑥ベニヤ板を使って、カーブボウリング体験。 「台風が西からの風に吹かれると、カーブするよ。 左から右に曲がるね。こうやって曲がるときは、 北九州に台風ボールが当たりやすくなるね。」
- ⑦最後は大きなボールで、ボウリング体験。 「大きな台風が来たら、山(熊本山脈)も軽々乗り越 えていっちゃうね。大きいと当たりやすいし、パワー がすごいね。」





大きなボール⇒大きな台風

大きなボールは破壊力が違う!! 山を越えていく力(直進力)や、

少しズレてもピンに当たりやすいです。 大きな台風ほど、直撃しなくとも 被害に遭いやすいことを表現しています。

### 【ボウリングのピンにも意味が!】

ボウリングのピンで、実際に街中にあるものを表現しながら学ぶこともできます。 自転車や看板など飛びやすいものは軽く、電信柱など重いものは重く作ると、 よりリアリティを持たせられます。

例:自転車、植木鉢などのピンは倒れやすい「台風の前に家の中に避難させておこう」 プレハブ小屋、大きな家の屋根「普段ならビクともしないものでも飛んでいく ことや壊れることがあるよ」

### <u>【ワンポイントアドバイス!】</u>

山脈を作るのは大変だと思います。

別の障害物を置いて、あえてカーブさせてピンを狙って遊んでも良いです。 台風の物理現象をゲームにしているので、そのメカニズムを学びます。 (西から東への台風の曲がり方、台風の大きさやスピードによる違いなど) ゲームを通じて、台風への備えも考えられたら良いですね!



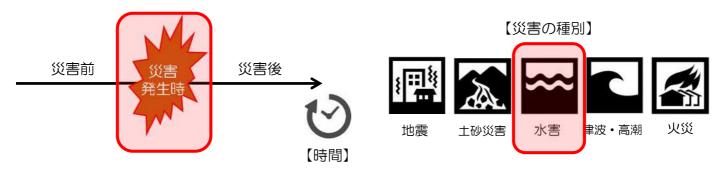


### 河川水位を監視せよ!



河川の洪水災害に対して、水位を監視することで対策ができます。 しかし、現地を見に行くのは危険です。

インターネットで確認できる水位監視を体感しよう!



### 【準備するもの】

- 説明用画面(プロジェクター、スクリーンなどの一式)
- もう一台、別のパソコン
- ・説明や実施用のデータ(説明解説画像、水位動画のショートバージョン、ロングバージョン)

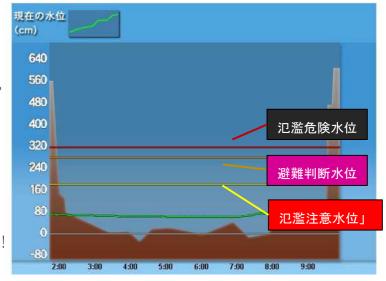


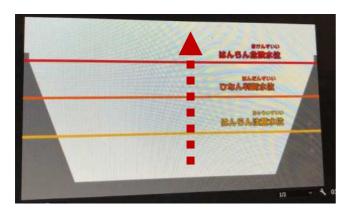
### 【河川の水位監視とは】

- ・川の大きさによって、国・県・市が担当し、 リアルタイムで水位を観測、公表しています。
- 左絵は、北九州市によるホームページです。
- ・下絵は、実際の水位情報です。
- 「自分のまちの川の水位はインターネットで確認できるでしょうか?」という問いから 始めると良いです。

### 【水位の基準について】

- 大きな川では、必ず水位の基準があります。
- どの水位になったら避難すべきか説明します。
- ・市町村によって基準は異なりますが、北九州市では「避難判断水位」が避難勧告の基準になっています。
- 実際に川で目視できるように、護岸に色が 塗られてるところもあります。
- 川の近くのまちは必ず確認しておきましょう!







### 【遊び方】

- 河川水位をシミュレーションした動画を見せます。
- 1 分間ほどで、だんだんと水位が上がっていく様子が見てとれるものを作っておきましょう。
- どの水位になったら、避難するかを決めておきます。
- ・他のパソコンで1時間ぐらいかけで、徐々に水位があがっていくようにしておき、 平行して、他の遊びを進めていきます。
- 誰かが、ちょこちょこ気にしながら、監視してよ!!



### 【指導時のポイント】

- 進行する指導者は、水位のことを一切教えないようにしましょう。
- 基準の水位になったら、どのように行動するか 予め決めておきましょう。

例:ステージの上に上がる。

例:この線より向こう側に集まる。

例:この部屋から出る。 など

### 【指導時のポイント】

- ・他の遊びと並行することが大切です。
- 実際の河川水位も、気付けば上がってきていたり、ずっと見ていられるわけではありません。
- 他の遊びも楽しみながら、頭の片隅に水位のことがある状態が理想です。
- 「もうギリギリになってる!」「基準の水位を超えた!!」など、 おのずと、気付いた人がみんなに教えてあげることができます。

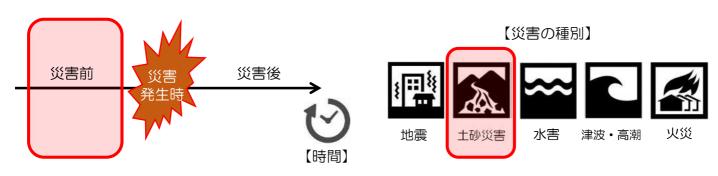
### 【ワンポイントアドバイス!】

自分のまちの川と共存・共生して暮らしていくためには、川の仕組みや監視の仕方を ぜひ覚えておきたいですね。こうした遊びを通じて関心を持ってもらえれば、自分たちの 身を守ることことに着実につながっていくことになります。



## 山の形ボール投げ

水は必ず低い方に流れます。地形から考えて、災害の起こりやすい場所が あります。このゲームは、土砂災害の中でも広範囲に災害を起こしてしまう 「土石流」を実感できる遊びです。



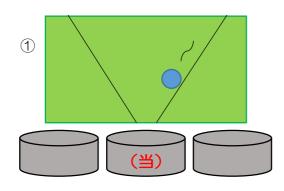


### 【準備するもの】

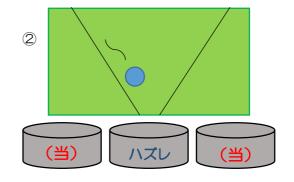
- ・谷の形に折り曲げた段ボール or 板
- ・ 上記の谷を置くテーブル
- ボール (たくさん)
- かご×3個

### 【遊び方・説明】

- ①谷の真下のかごを「当たり」として どんどん投げてもらいます。
  - ⇒どんどん入ります!
- ②谷の真下のかごをハズレにし、両側を 当たりとしてどんどん投げてもらいます。 ⇒なかなか入らない・・・
- ③みんなが投げたボールは、実は雨を 表していることを説明します。









### 【指導時のポイント】

- 水は必ず低い方に流れていきます。
- ・山には、尾根と谷があります。
- 谷には水が集まってくるため、土砂災害が 起こりやすく、おそろしい土石流が特に 心配です。(左写真は平成26年広島)
- 昔から「谷の下は気をつけろ」とよく 言われてきました。

### 【指導時のポイント】

- 自分のまちの山を見てみよう!
- ・木々の色が違ったり、でこぼごしていたり季節によっても色んな表情を見せてくれます。
- 「谷」は長い年月をかけて、形成された 自然の摂理です。
- 大雨の際には気を付けなければならないことを 学んでおきましょう。



### 【土石流のメカニズム】

- 土砂災害にも様々な種類があります。
- 急な斜面が崩れるのが「がけ崩れ」
- 地下水や地層の関係で地面が流れ落ちるのが「地すべり」
- 土石流は、谷や沢に水が集中的に流れることによって発生します。
- ・いまいちどハザードマップを見ていただくと分かりますが、 土石流はがけ崩れに対し、広い範囲で災害が想定されます。 これは流れる水の力によるものです。
- ・いきなり土砂や岩が転げてくるわけではなく、 最初は水がすごい勢いで流れていき、だんだんと泥交じりの 色に変わっていき、土砂や岩が流れてくるようになります。
- 場所や状況によっては家ごと流されてしまう怖い災害です。

### 【ワンポイントアドバイス!】

自分のまちの自然と向き合うことは、生活していくうえで絶対に必要なことです。 こうした遊びを通じて、物理的なメカニズムを実感することが大切です。

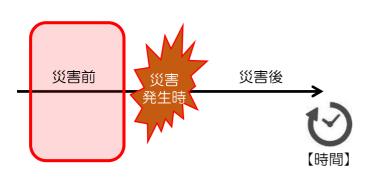




### パズルで地図をじっくり見よう!



自分のまちの地図がパズルに! 地形をしっかり見て、合わせて、完成させよう!



### 【災害の種別】





### 【遊び方・説明】

様々な種類の地図のパズルを合わせてみよう! 学年に応じて、難しい内容にチャレンジ! タイムアタックで競争するとドキドキ! 冷静によ~く地形を見ることがポイントです!

### 【地図の作り方】

「国土地理院」のホームページでは同じ地点での 地図をPDFで数種類作ることができるので オススメします。https://maps.gsi.go.jp/ 他の地図やハザードマップでも実施可能です。



# 

### 【地図の種類】

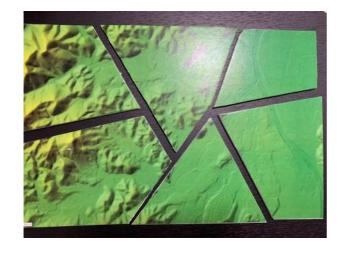
標準的な地図、標高図、航空写真、昔の地図など 様々な種類の地図があっても面白いです。 同じ地点での地図を揃えると、地図を比べてると 特徴が見えてきます。

### 【地図をパネルに貼る】

薄い発砲スチロールや、段ボールなど、しっかり して厚みのあるものに、印刷した地図を 貼り付けてパネルにします。

オススメは左写真のダイソーで販売している 「貼れるボード」です。A3より一回り大きく 両面テープのように貼り付けることができます。





### 【地図パズルの作り方】

パネル上の地図を作成したら、いよいよカットします。

カットの仕方は自由です。

特徴的な部分をくり抜いても良いですし、あえて分断するも良し。

実施する学年に応じて、難易度を変えると 良いです。

直角に直線的に切る方が簡単です。

数が多く、斜めの切り方をする方が難しくなります。

小さかったり、数が多いほど難しいです。

また、一般的な地図は道路や線路など 特徴的に合わせやすい部分がありますが、 航空写真や標高図は特徴が掴みづらくなるので 難易度は上がります。

ハザードマップで実施してみるのも良いです。

### 【ワンポイントアドバイス!】

地図に親しんでもらうために考案したゲームです。

自然災害は地形との関連性が強いため、地形をよく見てもらうことが大切です。 また、過去との違いや地形に応じたまちの形成など、自分のまちと向き合う機会に なってくれると良いなと思います!

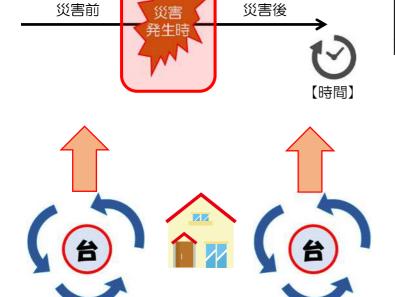




### 台風からの家庭内避難!



台風が来たときは、暴風がとっても怖いです。 台風の進路や位置によって家の中でも比較的安全な場所があります。 さて、どこでしょう?



【災害の種別】









地震

ト 水害 津波・高潮

火災

### 【遊び方・説明】

- まず、台風には「風向き」があることを 説明します。
- ・風向きは必ず、反時計回りです。
- そして自分の家の東側を通るときと 西側を通るときがあります。
- 台風のときに危ないのは「窓」だと 説明します。

### 【準備するもの】

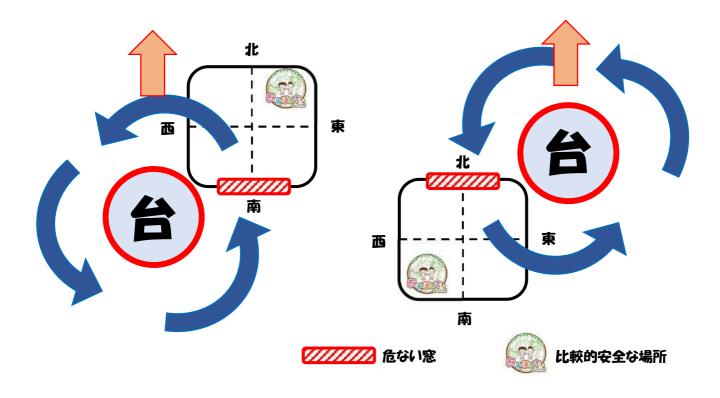
- ・家に見立てるためのテント
- ・新聞紙を丸めたボール
- ボールにロープを繋げる





### 【遊び方・説明】

- ロープにつながれたボールを台風に見立てて ぐるぐる回します。
- ・回る向きから考えて、どちら側の窓が危ない?
- 危ない窓から離れた部屋にいた方が良いことを 実感できます。



### 【台風の進路と場所による危ない場所と安全な場所】

- 上図のとおり、台風の進路と場所によって、危ない場所と安全な場所が変わります。
- 東西南北、どの方位も台風の位置によっては危険になります。
- 危ない窓の近くにいると、物が飛んできたときに被害にあうことも考えられます。
- なるべく反対側の部屋で安全を確保する「家庭内避難」をしましょう。

### 【指導時のポイント】

- ・ボールの回転により、風向きが実感できたら改めて、台風の仕組みと注意点を振り返りましょう。
- ・最も日当たりの良い南側は、一般的にベランダや リビングが配置されていることが多いです。
- ・太陽が昇ってくる方向二東や、沈む方向二西など 方角の勉強もしましょう。
- 自分の家ならこっち側かな?というのをイメージ させましょう。



### 【ワンポイントアドバイス!】

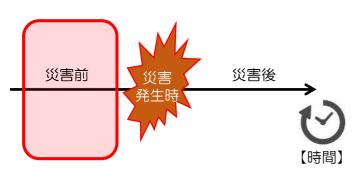
台風のニュースを見たら、家の中で避難することで安全が高まることをお家の人に教えてあげよう! 台風の日にはニュースを見て、現在の位置を把握するようにしましょう。



### 大雨前線ゴルフ



大雨が降るメカニズムについて実感して、天気予報を チェックできるようになろう!地球温暖化も感じます。





### 【遊びの意味】

天気は、基本的には、西から東へと流れて いきます。

ボールが自ずと、右下に転がっていくように 設定するのは、それが実感できるようにする ためです。

ボールは、水分(雲)を示しており、 北九州に大雨が降るイメージとなります。

前線に見立てた棒で、「ブロック」されるためカップインしやすくなります。

「前線に当たると大雨になる」ことを表現して います。

### 【災害の種別】









地震

土砂災害 水害 津波・高潮

火災

### 【遊び方・説明】

九州の地図が書かれた板を用意します。 北九州の当たりにゴルフのカップ(穴)を 空けます。

板を右下に傾くように設定します。 『停滞前線』に見立てた棒を置き、 ゴルフのパターの要領で、カップインを 狙います。





### 【地球温暖化と大雨】

地球温暖化により、海水温は上昇し、送り込まれる水分の量が多くなっています。

さらに、気温も上がっており、空気中に含まれる水分の量も多くなり、一度に降る雨がとても多くなっています。

各地でまとまった雨となり、災害が多く発生 するようになっています。

地球温暖化と災害が繋がっていることも このゲームを通じて感じられると良いですね。



### 【天気予報をチェックしよう!】

このゲームは、何となく目にしている 「天気予報」を自分事としての視線を得るために 実施するものです。

前線のマークを、天気予報で見かけたとき、

「どの位置にあるのか?」

「大雨になりやすいのか?」

主体的に情報をキャッチできる視線をもっておく と、その後の行動も変わっていきますよね、



### 【天気と暮らし】

「晴れ」や「雨」など、暮らしの中に 欠かせない情報です。

天気や気象のメカニズムを、自分なりに 感じて、暮らしに役立てていけると良い ですね。

大雨が降りそうなときには、命を守る 行動がとれるよう、備えておきましょう。



### 【ワンポイントアドバイス!】

まずは、どんどんゴルフのカップインにチャレンジしてみましょう! 手本を見せてあげて、どんな感じでするゲームなのか、感じさせてあげましょう。 棒やパターを使った遊びなので、振り回さないように注意したり、ボールが転がら ないように場所にも配慮しましょう。

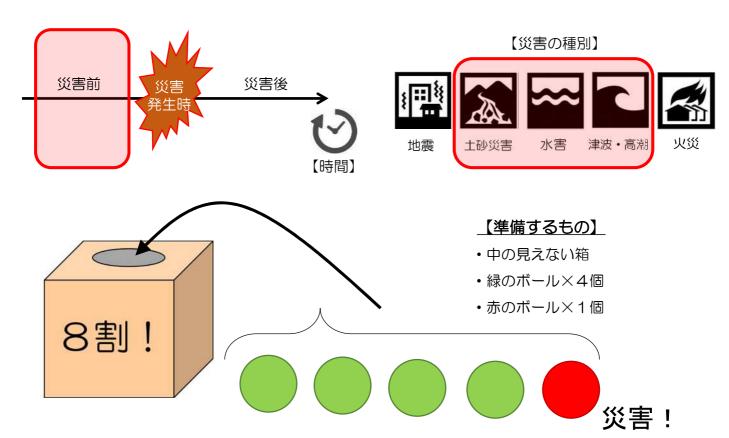




## 今年も「8割がた大丈夫だろう」ゲーム



災害への意識を見つめ直すゲームです。 シンプルだけど、「確率」によるハラハラドキドキのゲームです。



### 【遊び方】

遊び方はいたってシンプル! ボールをひとつ選ぶだけ! 緑のボールは「セーフ」 赤のボールは「災害!ハズレ!」です。

### 順番に引いていき、

赤を引いた人が負けです。 引いたボールは箱の中に戻します。 つまり、常に緑4個、赤1個の 計5個が箱の中にある状態です。

セーフな確率は8割! 誰が赤いボールを引いてしまうかな?





### 【指導時のポイント】

「災害は忘れた頃にやってくる」と言いますが 毎年、全国のどこかで起こっている大雨災害。 それでも、毎年、違う場所にそれてくれて 「今年も8割がた大丈夫だろう」と

思っていませんか?

いつか災害は起こることを表現したゲームです。 毎年、緑のボール:穏やかに過ごせれば良いの ですが、赤いボール:災害は起きてしまいます。

### 【指導時のポイント】

- ・子ども向けのゲームだけでなく、大人向けの講座で実施しても盛り上がります。(心臓の悪い人は注意してください(笑))
- チーム対抗戦でする場合は、連続5人を先にクリアした方が勝ち!とすると焦りもあって盛り上がります。



### 【ゲームの仕掛けの解説・・・算数のお勉強?】

- 実際にやってみるとよく分かります。
- ・毎回5個にリセットされます。 8割の確率でセーフです。 (ハズレの確率はたった2割です。)
- しかしながら、連続でセーフになる確率は?

1回目にセーフの確率: 0.8 = 80% (5個のうち4個セーフだから・・・4/5=0.8)

2回続けてセーフの確率: 0.8×0.8 = 64%

3回続けてセーフの確率: 0.8×0.8×0.8 = 51.2% ←3回続けてセーフの確率は半分!

つまり、N回続けてセーフの確率は:0.8のN乗ということになります。

### <u>【ワンポイントアドバイス!】</u>

昨年も災害は無かったということは、次に起こってしまう確率は上がっているとも言えます。防災意識を高めるためのゲームです。 防災講座のアイスブレイクとしても実施してみてください。

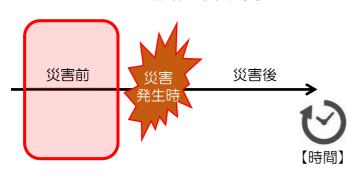




### 災害ダーツ

THE STATE OF THE S

シンプルなダーツのゲームです。的の当たりやすさと災害の起こる 確率を表現しています。「避難情報ダーツ」と「災害ダーツの旅」の 2種類があります。







### 【準備するもの】

• ダーツ数本

• 的①:避難情報ダーツ

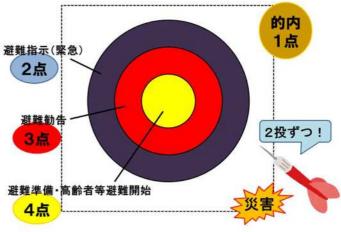
• 的②: 災害ダーツの旅

(的は発泡スチロールに貼って作ります)

### 【避難情報ダーツ】

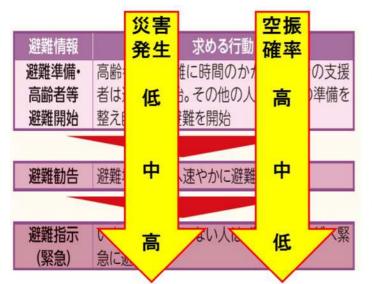
- 右図のように同心円状のダーツです。
- ・段階的に発令される避難情報を示します。 中央の小さな的が避難準備・高齢者等避難開始 次に避難勧告、最も大きい的が避難指示(緊急) です。小さな的ほど当たりにくいですよね。





### 【災害ダーツの旅】

- ・北九州市内、〇〇区内、〇〇まち付近など 的の大きさを変えて点数を分けます。
- 自分のまちを狙って投げてもなかなか 当たりません。
- でも、どこかしらには当たってますよね。



### 【避難情報と災害の確率】

- 早めの避難情報ほど、空振りしやすくなって しまいます。
- ・逆に、ギリギリに発令される情報ほど、既に 災害が起きてしまっていたり、災害が的中する 確率は高くなります。
- そうした確率をダーツで実感できます。

### 【豪雨は「馬の背を分ける」】

- ・所ジョージさんのテレビ番組の人気企画 での「ダーツの旅」を災害版にしました。
- ・豪雨は「馬の背を分ける」と言われます。少し場所が違えば雨が降っていないということです。
- ダーツの行き先が不明確なように、 どこに豪雨が降っても不思議では ありません。



### 【指導時のポイント】

- ・子ども達には、理屈抜きに、どんどん投げてもらいましょう。なかなか刺さらなかったり、ダーツの投げ方に慣れるまで自由に遊びましょう。
- ・自分で投げたダーツは自分で抜いて、次の人に渡すようにしましょう。
- 慣れたら、チーム対抗戦にすると盛り上がります。
- ゲームの後に、どうしてこういう的になっているのかを説明しましょう。
- ・狙ってもなかなか思うようにいかないことや、どこかにはダーツが当たっていること など、自分の予想通りにならないことも災害に対する心構えとして重要なことです。
- ・地震においても、海溝型の地震のように明確なものを除き、どこで起きるか分からない ため、ダーツを地震に置き換えても良いです。

### 【ワンポイントアドバイス!】

こうしたシンプルなゲームのなかにも、意味しているものを説明しましょう。 話だけで聞くより、こうした体感と合わせて学んだときに実感できます。

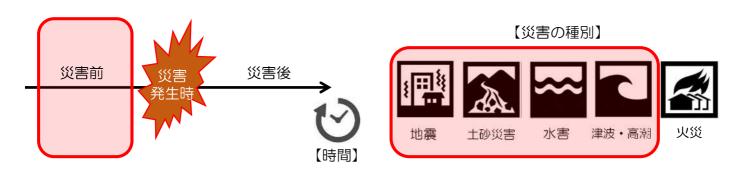




## 災害はどこへ?ボール投げ



災害はどこで起こってもおかしくありません。 そんな様子を自分が投げたボールで実感するゲームです。







- 空き缶いっぱい
- ・ボール各色
- ・ふせん各色

### 【遊び方・説明】

- 箱の中に、空き缶を裏返したものを敷き詰め、ふせんを貼ります。
- どのふせんが誰か、割当てを決めます。
- ・それぞれの色のボールが何の災害を示しているか説明します。
- ・ラッキーボールは自分のところへ、災害ボールは他のところへ 行ってもらうように投げます。



災害はどこで起こるか

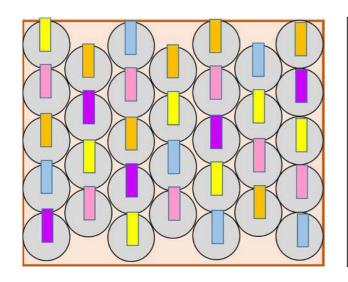


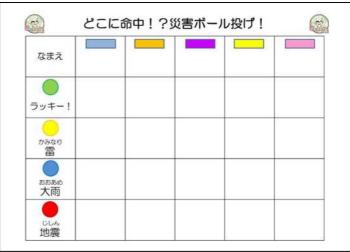
緑:ラッキーボール!

黄:雷

青:大雨

赤:地震 分かりません!





### 【指導時のポイント】

- ゲームを明確にしたり、 得点形式で ドキドキを増すために 表をつくって 記録すると良いです。
- ラッキーは加点、災害は減点などルールを 決めて実施しましょう!
- 自分が投げたボールだけでなく、他の人が投げたボールにも左右されます!





### 【指導時のポイント】

- 子どもの講座だけでなく、大人向けの防災講座でも 取り入れてみましょう。
- まさに「運しだい」ですが、災害に対しての心構えを 実感することができます。
- ゲームとしてはとてもシンプルなので 「残念~!」「ラッキー!」など盛り上げましょう。
- 他の人が投げたボールが自分のところに来ますので 投げていない人もよく見ておきましょう。

### 【ワンポイントアドバイス!】

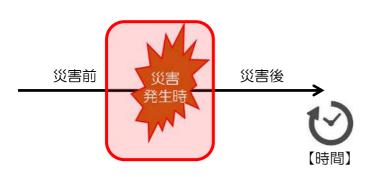
雷・大雨・地震などは、どこで起きてもおかしくありません。 投げたボールが狙いどおりにいかないように、災害も自分の思うようにはなりません。



### 災害じゃんけん



災害への心構えを「遅出しじゃんけん」で学ぶものです。 勝つのは簡単なのに、負けるのは難しい・・・







### 子どもからお年寄りまで大人気!?

# 『災害じゃんけん』





### 【遊び方・説明】

子どもからお年寄りまで人気のゲームで、 アイスブレイクや導入で活用すると良い でしょう。

「遅出しじゃんけん」が本題となりますが 徐々に楽しんでいきましょう。

### 【徐々にレベルアップ!】

まずは、じゃんけん大会をやってみましょう! 全員が立った状態から始めて、前の人と全員が じゃんけん。負けた人が座るなどして、勝ち 残りで進んでいきます。

子ども達はじゃんけんひとつでも一喜一憂。 何度も繰り返し、テンションも上がっていき ます。

次は、「じゃんけんポン・ポン」のリズムで同じものを出し「あいこ」になる練習をします。 慣れてきたら、遅出しで『勝つ』ことを目的に やってみます。

そして、最後に本題。

遅出しで『負ける』ことを目的にやってみます。



### 【負けるのは難しい】

やってみるとよく分かります。

勝のは簡単なのですが、負けるのはなぜか とっても難しい。

判断するのに時間がかかってしまいます。

### 【人の心理?】

勝のは簡単だったのに、なぜ負けるのは、こんな にも難しいのでしょう?

人間は、誰しもが、自分の都合の良いことは すぐに考えられる思考回路をしています。

わざとに負けるというのは、自分にとって不利な ことになるため、すぐに思考が追い付かないもの です。



### 【災害に遭わないと思ってしまう】

自分が災害に遭ってしまう・・・など、 なかなか考えが及ばないものです。被災して いく人は、「こんなはずじゃなかった」と 思うものです。

そうした人間の深層心理があることを、この ゲームを通じて学びます。

### 【子どもからお年寄りまで】

このゲームの面白いのは、子どもからお年寄り まで、どの世代でも、楽しんで実施できること です。

アイデアひとつで、すぐに遊ぶことが出来て、 体験してみて、災害への備えを知るという、 「あそぼうさい」の代表となるような遊びです。

まずは、ウォーミングアップがてら、楽しんで みましょう。



### <u>【ワンポイントアドバイス!】</u>

進行の仕方によって、とても理解ができたり、意図が伝わらなかったりする ものです。進行する人も、練習を重ねて、上手に進行できるようになると 良いですね。少人数でも、大人数でも、多世代で楽しめる遊びですので、 ぜひマスターしてみましょう!

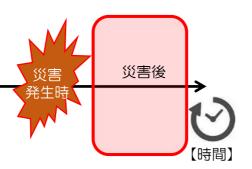


### 100円均一グッズで防災カルタ



ダイソーなどの100円均一ショップには災害時にも役立つグッズが たくさん売られています。様々なグッズを知りながら、カルタや タイムアタックで遊んでみよう!

災害前



### 【災害の種別】











地震

土砂災害

水害

津波・高潮

火災

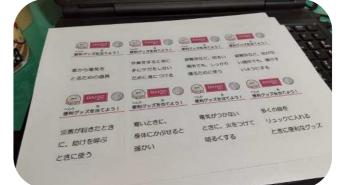






### 【グッズの準備】

ダイソーなど、100円均一で売っているもので 災害時に役立ちそうなものを揃えます。 ※わざわざ買わなくても、普段から使用している もので構いません。



### 【カードの準備】

それぞれのグッズに対して 「どんなときに、どんなように役立つか」 を記載したカードを作ります。 (漢字には、ふりがなを付けましょう!)

### 【グッズとカードの記載例】

給水ポリタンク	災害時に、貴重な水を多く貯めておくことができる	耳せん	避難所など、まわりがうるさくてもしっかり寝るための物
非常用給水袋	水道から水が出なくなったときに、水をもらうための袋	警笛	災害が起きたときに、助けを呼ぶときに使う
乾電池入れ	災害時に役立つ電池を入れておくケース	ブランケット	寒いときに、身体にかぶせると暖かい
ボタンライト	壁にかけたり、テーブルに置いたりするライト	ろうそく	電気がつかないときに、火をつけて明るくする
懐中電灯	手にもって使うライトで、特に見たい場所を照らす	トラベルバック	多くの服をリュックに入れるときに便利なグッズ
ランタンライト	電気がつかないときに、ぼんやりまわりを明るくするライト	レインコート上下	雨が降っていても、傘をささずに両手が使える
ベースライト	ペットボトルを上において、まわりを明るくするライト	アルミシート	冷たい物を保ったり、床に敷くと暖かいシート
USBケーブル	携帯電話などが充電できるケーブル	ビニールロープ	荷物を結ぶときに使うひも
シュガーソケット	車から電気をとるための道具	トラロープ	危険な場所を示すためのロープ
手袋	作業をするときに手にケガをしないために身につける	養生テープ	台風が来る前に、窓に貼って、窓が割れないようにする
アイマスク	避難所など明るい場所でも、しっかり寝るために使う	ブルーシート	土や水を抑えたり、壊れたところにかぶせたりする
エア一枕	避難所など、枕がない場所でも寝やすいようにする	土のう袋	袋の中に土を入れて、水の流れを止める



### 【遊び方】

- ①グッズを見渡せるように、広げて置きます。
- ②「カルタ」のように、カードを読み上げます。
- ③素早く該当のグッズを選べた人が勝ちです。
  - ~こんな遊び方も~
  - ・順に代表者によるチーム対抗戦!
  - カードの枚数を決めてタイムアタック!

### 【指導時のポイント】

物から用途を想像することも大切です。 工夫しだいで色んな使い方があることを 考えてみましょう。

ゲームでの対抗意識も面白いですが、 それぞれの使い道をじっくり説明して あげると良いですね。





### 【お家に帰って確認してみよう!】

- ・ 災害時に役立つものは自分の家にもあるかな?
- ・役立つ物で必要だと感じたものは、お家の人とも 話してみよう!
- ・100円で買える便利なものがたくさん!いざというときのために、一応、家に備えておくことも大切ですね!
- ・今度、お買い物に行ったときには、お家の人に 教えてあげよう!

### 【ワンポイントアドバイス!】

災害が起きたときには、「これがあったら良かったのに・・・」と思うことばかりです。 安価に購入できる便利グッズはたくさんありますので、こうしたゲームで身近に感じる ことができれば、買い物に行ったときに目に入りやすくなりますよね!



### 防災グッズ暗記ゲーム



家に備えておくと良い防災グッズは色々とありますよね・・・ そのうちのいくつかを暗記するゲームです!チーム対抗戦です!

災害前災害災害後発生時・・・</l>・・・・・・</l>・・・・・・</l>・・・・・・</l>・・・・・・</l>・・・・・・</l>・・・・・・</l>・・・・・・</l>・・・・・・</l>・・・・・・</l>・・・・・・</l>・・・・・・</l>

【災害の種別】











地震

土砂災害

水害

書津波・高潮

火災



### 【防災グッズの準備】

家に備えておくべき防災グッズを10個準備します。 わざわざ準備するようなものではなく、どこの家庭 でもありそうなものが良いです。

生活の中での防災の備えを学ぶことが重要です。 暗記ゲームでは10個ぐらいがちょうど良いです。

## 【防災グッズの準備】

設置スペースがなかったり、グッズが準備できない場合は、パネルで示してあげても良いです。プロジェクターで映すと大人数で同時に実施することもできます。

※実物がある方が、実感がわきます。



# お来 かいちゅうでんどう でんち かいちゅうでんどう でんち かいちゅうでんどう しょうようトール リュック

### 【遊び方・説明】

- ①グループ分けをします。
- ②書き出す紙を配布します。
- ③実施内容を説明します。
- ④1分間じっくり見ます。(会話なし)
- ⑤グループごとに話し合いながら思い出す!



### 【指導時のポイント】

- チーム対抗戦にすることが必須です!
- 個人の暗記能力に頼るのではなく、それぞれが覚えたことを共有することが 大切です。
- ・1人では無理だったけど、みんなで記憶を 共有すれば全部思い出せる!

### 【指導時のポイント】

- それぞれのグッズの用途について、しっかり考えてみましょう!
- ひとつひとつ、じっくり解説しましょう。子ども達から用途について考えてもらって発言してもらっても良いです。



### 【指導時の注意点】

- ・趣旨説明をしっかりしてゲームを開始しましょう。例えば、覚えている最中に紙に書き出してしまったり、2個ずつ分担して覚えてしまったり してはゲームになりません。
- 開始までは布や毛布で隠しておきましょう。
- 数が多すぎると思い出せません。全部思い出して満点をとることが大切です。
- 大人チームも作って対抗戦にしても面白いです。(子どもの方が記憶力が良い!)
- 覚えるときには、しっかりとスペースを拡げないと全員が見れません。
- その土地の災害の形式に合わせたものを準備したり、あまりマニアックなものを準備して しまうと実感がわきません。

### 【ワンポイントアドバイス!】

自分の家にあるものはしっかり記憶できます。また、思い出してチームに貢献できた物は特に、お家に帰っても話をしてくれることと思います。 ゲームを通じて家庭での備えも見直していただけると良いですね。

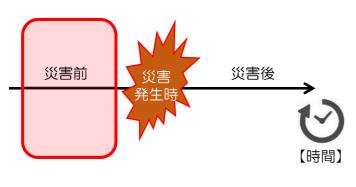




### あそぼうさいビンゴ



子ども達に大人気の「ビンゴ」大きなイベントでも集客力は 抜群です!防災グッズでビンゴをしてみよう!



### 【災害の種別】





### 【遊び方・説明】

子ども達に大人気の『ビンゴ』。 防災グッズがランダムに掲載されたビンゴ カードをもらったら、ひとつずつアイテムを 確認してみよう! 色んなアイテムが防災に役立つことも知る ことができます!

### 【様々な防災グッズ】

災害時や防災に役立つ防災グッズはたくさん あります。いつも生活のなかで使用するような 物もたくさんあります。

ひとつひとつ確認しながら進めていきましょう!







### 【意図をしっかり伝えて!】

引かれたアイテムが、災害時や防災にとって どのように役立つのかをしっかり説明すること が大切です。

ひとつひとつ、区切って説明していきましょう。 物によっては、「へぇ~!」「なるほど~!」と いうようなものもたくさんあります。

### 【ビンゴの注意点】

観客が大勢いる場合には、どのアイテムが既に 出ているのか、分からなくなることがあります。 出たものを掲示していくなど、分かりやすい 工夫があると良いですね。

また、参加者数を想定し、クリアするタイミングを 概算しておくと良いですね。

5×5のビンゴは長くなるので、4×4がオススメです。また同じカードばかりだと、一斉にクリアする人が現れるので、たくさんの種類があると良いですね。



# BING O

### 【主体性を引き出すのが理想!】

このビンゴは、たまたま配られたカードでの 運をためすようなものですが、理想としては 自分でアイテムを選んで、自分でカードの中に あてはめていくのが理想です。

小規模な講座では、3×3のビンゴでの実施 も良いでしょう。

楽しんで、防災アイテムを見つめていけたら 良いですね。

### <u>【ワンポイントアドバイス!】</u>

子ども達が大好きな、集客力のあるビンゴ!!ひとつひとつのアイテムがどんな 役割を果たすのか、見つめていけると良いですね!



### トランシーバーで伝達せよ!



大規模災害が起きると、電話は通じません。 東日本大震災のときにはタクシーの無線機で災害の状況を 伝えた事例がありました。

正確に情報を伝えることで、助ける側になろう!!

災害前



災害後



【災害の種別】











地震

土砂災害

zΚ

津波・高潮

火災



### 【ゲームの概要】

突然の地震!

まちは左絵のような状態に・・・ 災害の全容がつかめないなか、 トランシーバーを使って

その場所の状況を正確に伝えよう!

### 【遊び方】

- ・ 災害の様子の絵を用意します。
- トランシーバーの使い方を教えます。
- トランシーバーの「受け手」は別の場所に 隠れておきます。
- ・災害の絵を見て、状況を言ってみよう!





### 【スタッフは少なくとも2人必要】

- スタッフ①絵を見せたり、操作の仕方を教える。
- スタッフ②離れた場所に隠れて、トランシーバーの 通報を受ける役割
- ⇒タクシー会社の無線室や、消防・警察の本部のような受け答えをすると臨場感が出ます。

### つうがくろ みまち

### タクシーは通学路の見守りもしています!







むせんき うんこうじょうきょう つた

### いつも無線機で運行状況を伝えています!





むせんじゅしんしつ 無線受信室 アンテナがあるよ!

【ご協力:国際興業グループタクシー事業部】

### 【用意するもの】

- ・トランシーバー2機
- 災害の様子の絵(インターネットに様々掲載されています) ⇒災害の様子でなくとも、その場所の状況を伝えるなどでも応用可能です。

### 【受け答えの例】

- 了解しました、ケガをしている人はいますか?あなたの名前を教えてください。
- 助けを求めている人はいますか?
- あなたは安全な場所にいますか?
- ・火事になっているところはありますか?
- 道路に車は通れそうですか?
- あなたの他に協力してくれそうな人はいますか?

- 挟まれている人はいませんか?
- 家の様子はどうなっていますか?
- 煙が出ているところはありますか?
  - ・他に何か必要なものはありますか?

### 【ワンポイントアドバイス!】

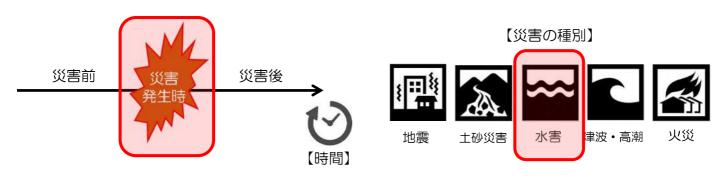
通報ありがとうございます、すぐに対応するようこちらでも伝えます。

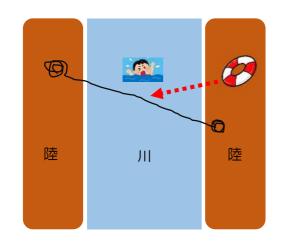
トランシーバーのやりとりだけでも、子ども達は興味津々! 災害が起きて、助けられる側でなく、情報を伝えることでも「助ける側」に なれることを実感してもらえたら嬉しいです!



# 溺れてる人を助ける! 浮き輪に「魔法結び」

川、海、池などで溺れている人を助けたいとき、ロープと浮き輪があると良いです。素早く浮き輪にロープを結ぶにはどうしたら良い?





# 【遊び方】

- ①会場にロープを広げます。
- ②ひとりにひとつ浮き輪を渡します。
- ③趣旨を説明します。
- ④とにかく結んでみよう!
- ⑤正解を実演します。
- ⑥できるようになったら素早くやってみよう!



### 【場面のイメージ】

川などで溺れている人がいます。

ロープを渡して、両側は何かに結んでいます。

そこに浮き輪が到着!

真ん中に浮き輪を付けたいのだけど

どうやって結べば?

素早く簡単に結べる方法があります!



## 【指導のポイント】

- ロープの端ではなく、途中で結ぶことが 割と難しいです。
- 自由にやってみることで、難しさが理解できます。まずは自由にトライさせてください!
- 隣りどうしのロープをゆったりと とっておかないと引っ張りあいに なってしまいます。

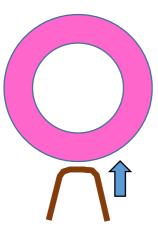


### 【"ひばり結び"を作ろう!】

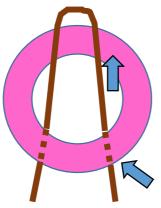
左の図のような結び方が「ひばり結び」です。 "輪"や"取っ手"のあるものは簡単に結べます。

また棒状のものでもロープの端末を通せば結べます。

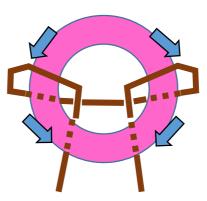
どの向きからでも結べますが、簡単な例は下のとおりです。



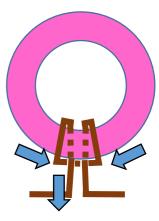
ロープの途中を折り曲げます。



手前から、下から通して 輪の上に出します。



上に出したロープを 大きく巻くように一周 させます。



外側に巻いたロープを 内側に寄せると 結び目ができます。

溺れている人を助ける時は、浮き輪は多ければ多いほど、捕まることができる可能性が高まります。 ロープの端でなくても、簡単に素早く結ぶことができます。 とっさの時でも、落ち着いてチャレンジレて助けよう!!

# 【用意するもの】

- ロープやひも(長さがあれば何でも良いです)
- ・浮き輪(大きさは問いません)
  - ※ 浮き輪以外にも色んなものでチャレンジして みましょう!



### 【ワンポイントアドバイス!】

とにかくやってみることが大切です!

結べて不思議?解いて不思議?な結び方なので「魔法結び」と呼びました。 まずチャレンジ!正解を見せてあげて、どんどん試してみることが大切です。

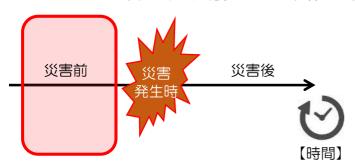


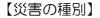
動画で 確認して みよう!!



# 濡れないバケツリレー

火災を消火するための"水"。水を汲むところとかけるところを往復すると 疲れるばかりで時間がかかります。そんなときの人海戦術が「バケツリレー」です! 本物の水で実施するとびしょ濡れになりますので、ゲーム形式を紹介します。

















主砂災害

水害

津波•高潮



# 【準備するもの】

- チーム数のバケツ
- バケツに入れるボール
  - ⇒おもちゃのボールでOK
  - ⇒新聞紙を丸めてもOK!

(グラウンドなどでやる場合には

本物の水でも良いですが、

体の大きさによっては重たかったり

服や靴が濡れてしまいます。)

# 【進め方・準備】

- まずチームごとに一列に並びます。
- ・両手いっぱい広がって届くかどうかの距離がゴールが理想です。(近すぎると本来のバケツリレーにならないため)
- ・会場の広さと人数により、数回に分けて実施することも考慮しましょう。
- バケツの中身をこぼさないようにリレーします。こぼしたら拾って入れる!
- ※「バケツリレー」と言っても単語だけでは子ども達には伝わりませんのでご注意ください。





# 【指導時のポイント】

- コツを教えずに、まずチーム対抗戦で 実施してみると良いです。
- 競争心をもたせつつ、上手くいくコツを 遊びのなかで考えることが大切です。
- とにかく一度やってみましょう!

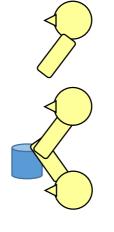
# 【指導時のポイント】

コツは距離を稼ぐことと、受け渡しをスムーズにすることです。

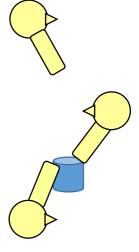
<u>コツ①</u>: 手を伸ばして届くぐらいの ちょうど良い距離をとること。

<u>コツ②</u>: 直線的に並ぶこと。 つい様子が見たいから列が バラバラになってしまいます。

<u>コツ③</u>: 右の図をご覧ください。 同じ方向を向いてしまうと お互いの手が当たってしまったり 渡しづらくなります。 向きを互い違いにすることで、 スムーズに受け渡しができます。 ×悪い例× みんな同じ向き



◎良い例◎向きが互い違い



# 【指導時のポイント】

- 上記のようなコツを教えたうえで、再度やってみましょう!
- 相手チームに勝てなくとも、前よりも早くなっていれば、称えてあげましょう!
- ・災害時に限らず、物を多く運ぶときには、同様にリレー形式で実施すると素早く、労力少なく運ぶことができます。

# 【ワンポイントアドバイス!】

多くの物を運ぶときには、このように少しずつ協力することで、素早くかつ労力を 少なく運ぶことができます。「協力する気持ち」が何よりも重要ですよね。



動画で 確認して みよう!!



# 輪投げ天ぷら油鍋



火災は、突然、予期せず発生するものです。天ぷら油からの 出火は大火になってしまいます。その消し方を学びましょう。

災害前 災害後





【災害の種別】





地震

土砂災害

水害

津波•高潮

火災



# 【遊びの意味】

『輪投げのコツ』と言えば、フリースビーの ように投げるのではなく、腕を目一杯に伸ばして 上から覆いかぶせるように狙うと入りやすいです よね。

この投げ方が、天ぷら油からの出火の消火方法と 同じ感じです。

まずは、小さな子どもでも、素朴に楽しめる 輪投げをどんどんチャレンジしてみて、 消火方法へと進みましょう!

# 【遊び方・説明】

天ぷら油は、温度が高まると、自ずと発火 してしまいます。

慌てて水をかけてしまうと爆発します!! ふさわしい消火方法は、『濡れたタオル』で 覆うことです。

このやり方が、輪投げと同じ!? 遊びと合わせて体感・体得します。



# 【天ぷら油の消火方法】

絶対にしてはいけないことは、「水をかけること」です。一般的な消火方法のようですが、水を かけてしまうと、油にはじけて、一気に蒸発し、爆発します。濡れたタオルで覆いかぶせるように 消火します。熱い炎に対し、身をかがめて、距離をとりつつも、目一杯に腕を伸ばしましょう。 一度、練習しておくと良いですね。

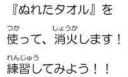
# てんぷら油からの出火!!



コンロの火を消し忘れて

\*\*\*\*\*
だんどん温度が高くなると

\*\*\*\*
火がついてしまいます



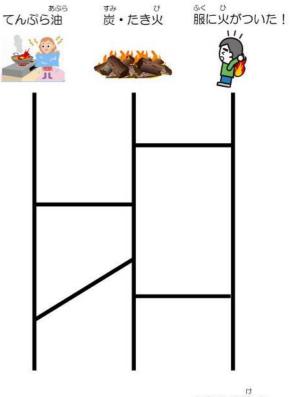




【絶対にダメ!!】

あす
水をかけたらダメ!

ばくはつ
爆発します・・・



ぬれたタオル 水をかける ::

たたいて消す ごろ ご口ゴロ転がる

# 【色んな消し方を知ろう!】

消火方法の種類は、冷却消火、除去消火、窒息消火 の3種類があります。

あみだくじを辿って、それぞれの場面とその消火方法 を知っておくと良いですね。

天ぷら油だけでなく、服に火がついたときは、叩いて 消す! (除去消火) バケツに水をくみにいく暇はあり ませんよね。

こうした学びが、いざというときの行動に繋がります。



また、コンロには、自動で火が消えるものもあります。

# 【ワンポイントアドバイス!】

輪投げと天ぷら油は、どう関係があるんだろう?そんな疑問をもちそうです。 輪投げが上手くいくコツと、消火方法が同じようなやり方ということを、体験 しながら学びます。まずはやってみて、遊びながら、身体で覚えていくことが 大切です。知識の部分もあみだくじで確認して、学んでいきましょう!



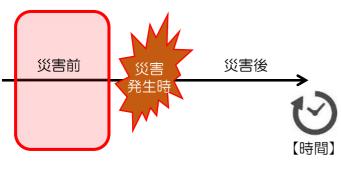
動画で 確認して みよう!!

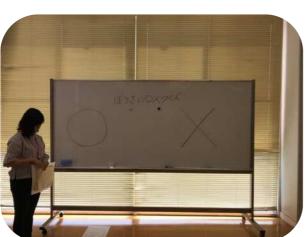


# 防災O×クイズ



シンプルだけど、盛り上がるのが〇×クイズです! チーム戦でも個人戦でも、簡単に実施できますので、 導入やアイスプレイ区でもぜひ実施してみてください!





# 【問題の内容】

- 問題は、そのまちや理解度に合った内容に しましょう。
- なるべく、知識型の問題ではなく、気持ちの 部分や驚きがある内容にしましょう。
- ・○か×かが正解することが大切なのではなく 考えること、答えを聞いて納得することが 重要です。



### 【災害の種別】











地震

土砂災害

水害

津波・高潮

11/55

# 【遊び方・説明】

Oと×の表現の仕方を定めましょう。

例①:みんなから見て左が〇、右が×

例②:Oの人は立つ、×の人は座る

例③: 〇の人は頭の上で〇を作る、

×の人は胸の前で×を作る

例4: 青の赤のふせんを裏表に貼付け

Oの人は青、×の人は赤 など

会場の広さや人数、机の配置などの制限から

実施方法を考えましょう。

チーム戦でも個人戦でも実施できます。



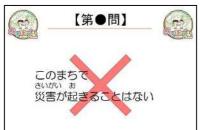
# 【指導時のポイント】

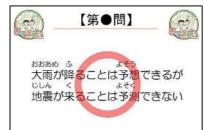
- 回答が分かれて、たとえ自分一人でも自分の 意見を主張しましょう!そういう子を称えて あげましょう!
- それぞれの回答に、何故そちらを選んだかを 確認しましょう。

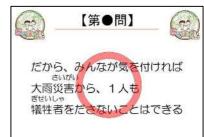


# 【指導時のポイント】

- 子どもだけでなく、大人も一緒に参加しましょう!
- まわりの人たちと話し合ってもOKです。
- みんなに流されていくのだけはNGです。 しっかり自分の考えを持ちましょう!
- 正解についてはしっかりと説明してあげましょう。
- ・間違えたことについては、こだわらずに、発言してくれた意見は尊重するようにしましょう。



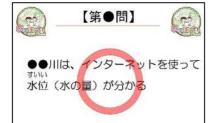


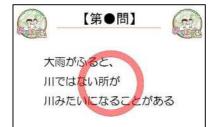


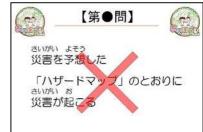


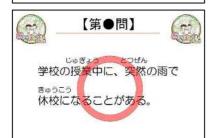


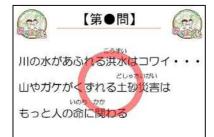




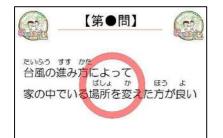




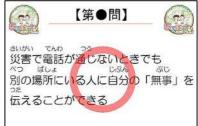












# <u>【ワンポイントアドバイス!】</u>

○か×かの結果ではなく、考えることを大切にしましょう。 そうして学んだことはきっと覚えておいてくれると思います!

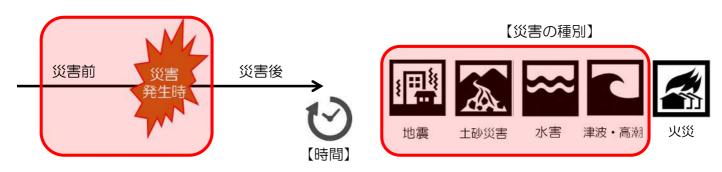




# 防災ダンス『心配性ヒーロー』

ダンスや音楽を通じて、防災を実感することができる『防災ダンス』です! 災害時に命を守るのは、カッコイイ強いヒーローではなく、

「こわい・・・」「心配・・・」そんな恐れるヒーローが命を守ります!





# 【遊び方・説明】

- ・歌って、踊って♪防災ダンス
- ・恐れる心が命を守る!をテーマに心配性なヒーローになりましょう!
- イベントや、定例の避難訓練などに 取り入れてみんなで踊りましょう!
- まず、YouTubeを見てみましょう!



歌詞つきフルバージョンはもちろん、振付レクチャーのものや、手話でのダンスもあります!子ども達も一緒に、ぜひ見て、踊ってください♪

# しておいない (小型和コーロー』 である (できない) という (できない) という (できない) しょう (できない) しょう (できない) しょう (できない) しょう (しょう) にょう (しょ) にょう (しょ) にょう (しょう) にょう (しょ) にょう (しょ)

つつつつつ・・・ 心間和 アーロー・・

おけんをおっちゅくいいじじんしんしんしんしんしんしんしんしん アカーン イーれ どんっ シャキーソプペアー!

あけんをおっち すぐにしだう 迷げる迷げるレンアウェイ むれよいのち 「こつらがこつらがこつらがー」 こつらがこつらがこつらがー へのへのへのへのへのへのへのへの (セリフ) 必殺! 安全スペースダッシュ!

しゅびしゅばしゅばばしゅびーん

地震は突然やってくる たおれるものをチェックチェックチェック チェケラー

いわがるアーロー 「ふ配杆アーロー」

あめだーあめだーあめだー 大雨だー台風だー士砂崩れー であざあざあざあざっ

ばあざあざあざるざー (セリフ) 大丈夫大丈夫、 逃げるのカッコ悪いよ~ でたな!大丈夫星人!

応れるな! 恐れる心!

まさかそんなもしかしたらー

避難の場所を決めておこう みんなに声かけ逃げましょう 準備だー準備だー準備だー ③家庭での備えいざという時の準備だー こっこつこつこつ準備だー

(セリフ) 必殺!食べたら買おう ローリングストック

チャリパクチャリパクチャリーン 水と食料3日分 お家でもしもを話し合おう

きけんをさっち すぐこうどう ピカーン そーれ どんっ シャキーン ブリペアー!

ずけんをむっち すぐこうだう ※げる※げるしンアウェイ むれよいのち いわがるアーロー 『心悶和アーロー』 みんな一緒に 『心悶和アーロー』





| 作詞・作曲・振付:太めパフォーマンス | 編曲:五島真澄 - 監修:あそぼうさい in北九州



# 緊急速報ハンドベル



避難の情報が発令されたときに、携帯電話に緊急速報メールが 届きます。チャラララ〜ン、あの何とも言えない音を再現します!

災害前



災害後



【災害の種別】











地震

土砂災害

水害 津波•高潮

火災



# 【準備するもの】

- ・ハンドベルをいくつか (正解のものと不要なもの)
- ハンドベルを置くための机
- ハンドベルを置くための敷物

# 【音の確認】

- まず、緊急速報メールのおさらいをします。
- 携帯電話の着信音確認機能で、 緊急速報メールの着信音を鳴らします。
- ・地震と、避難情報については、 音が違うことも確認しましょう。







# 【遊び方・説明】

- ・実施人数は最多で4人にしましょう。 (使う音が4つなので)
- 本物の音を覚えたら、 ハンドベルを鳴らしながら、音を探しましょう!



# 【指導時のポイント】

- ・正解は「ソ、レ、ソ、シ、レ~♪」です。ソは2度使います。最後のレは高いレです。
- ・音感の良い子を頼りにしましょう!
- ・惜しいときや、近くなったときは、周りの人が 拍手するなどして励ましましょう。

# 【指導時のポイント】

- 最初の音をまず見つけると分かりやすいです。
- 「使う音は4つ」などヒントも出してあげましょう。全部で音は5つなのに、使う音が4つということは?そうです、どれかが2回使いますよね!
- ・音を見つけることができたら、リズムよく鳴らして みましょう!実際のメール着信のように、テンポ良く 2回続けて鳴らしてみましょう!
- 小さな子や苦手な子は、2番目のレを担当すると スムーズにできます。



# 【この遊びの面白さ】

- 何度か聞いたことがあるこの音を、再現することはとっても楽しいです。
- 子ども達の感性が豊かなことがよく分かります。
- ・音を探して、完成させたときは感動します!
- ピアノなど他の楽器でもできますが、みんなで協力しあったり、手を動かして音を探したりできますので、ハンドベルがオススメです。
- なんだか恐怖心をもつ避難情報の着信音ですが、こうして親しみをもって 自分自身にも関連がある音という認識を持てると良いですね!

# 【ワンポイントアドバイス!】

体験!を重視するあそぼうさいプログラムでも、五感のうちの「耳」を使う 楽しいプログラムです!子ども達の創作意欲や感性の良さを実感できますよ。



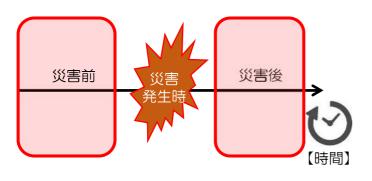
動画で 確認して みよう!!



# 感染症対策ボディパーカッション



コロナウイルスやインフルエンザ・・・。感染症対策は 暮らしや健康に関わります。感染を防ぐための方法は?



【災害の種別】











地震

土砂災害

水害

津波•高潮

火災

# <u>【みんなでボディパーカッション!】</u>

一定のリズムに合わせて、手を叩いたり、足踏みをしたり、画面に映して、楽しんでいきます。 ただのリズム遊びと思いきや、大切な感染症対策の方法を教えるものです!





# 【画面に映して】

パワーポイントのスライドを活用して、 リズムを示しましょう。 時折、止めて、やり方を確認しながら 進めましょう。



電車や職場、学校など 人が集まるところでやろう



マスクを着用する (ロ・鼻を覆う)

ティッシュ・ハンカチで ロ・鼻を覆う

袖で口・鼻を覆う

# ❷ 咳エチケット

新型コロナウイルスを含む感染症対策の基本は、 「手洗い」や「マスクの着用を含む咳エチケット」です。



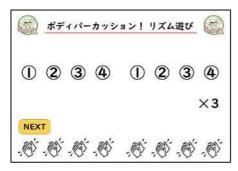
がわくしゃみをする

咳やくしゃみを 手でおさえる

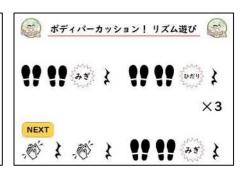
# <u>【ボディパーカッションのやり方】</u>

以下のような画面を映して、手を叩いたりしてみます。4拍子を刻みながら、1・2・3・4と 声を出したり、手を叩くだけなど、簡単なものからやってみましょう。

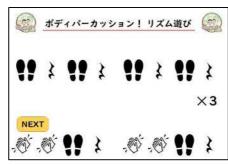
「休み・叩く」や「足」など、多彩なリズムを加えて、レベルを上げていきましょう。 上手になってきたら、『みぎ』『ひだり』を入れましょう。この動きでは、『咳エチケット』の ポーズをとります。













# 【みんなで感染対策】

マスクや手洗い・うがいなどで、自分への 感染を防ぐことはとても重要です。

一方で、知らず知らずのうちに、他の人に うつさないというのも重要です。

みんながこの咳エチケットをすることで、 感染の広がりを抑えていくことができます。 特に、子ども達は気を付けよう!



# 【ワンポイントアドバイス!】

まずは、楽しんで、ボディパーカッションをしてみましょう。 学年やその子の得意・不得意で、対応力が違いますので、様子を見ながら 取組んでいきましょう。徐々にレベルアップさせたり、新たな動きが出て きたら、確認しながら進めましょう。



# ご近所セーフティネットボールすくい

お祭りの出店などで、子ども達に人気の「ボールすくい」 災害時には、ご近所さんのネットワークほど頼りになるものはありません。 そんな地域の絆をゲーム形式に表現したものです。

災害前
災害後
発生時
(時間)

【災害の種別】











地震

土砂災害

主

害津波・高潮

火災



# 【準備するもの】

- ・スーパーボール
- ・おけ、入れ物
- ボールを浮かべる水
- ・ボールを持って帰る袋
- ・大、小の網大きな網⇒網目が大きい小さな網⇒網目が小さい

# 【遊び方・説明】

- 大きな網か、小さな網を選んでもらいます。
- 制限時間を設けたり、 最大個数を決めて時間を測ったりして 遊びます。

大きな網でいっぱい取りたいけど、 網の間からスルスルと抜けてしまいます。 逆に小さな網は、確実にひとつひとつ 取れていきます!







↑大きな網

小さな網↑ いっぱい取れてる!

# 【指導時のポイント】

中の良い友達や、離れた場所に住む親せきなどは、深い付き合いで、色んなことを相談したり 共有したりできると思います。

しかし、暮らしの中で突然起こる、災害や事故、事件。

いざというときに、頼りになる人はご近所の力です。

大きな網は遠くの仲の良い人、小さな網は近くの人、というイメージです。

「セーフティネット」はこうしたご近所の力なのだと思います。

地域のなかで日頃から、あいさつなどを関係性を築いておくことが、自分自身の、 また、自分たちのまちを守ることになります。





イベントの中で取り入れると大人気! 地域のお祭りなどで是非実施してみてください! ただ、ゲームをするだけでなく、右のような説明書きを添えて、趣旨が分かるように工夫しましょう。

# 【ワンポイントアドバイス!】

コミュニティのきっかけは、あいさつから始まります。 地域のなかでのあいさつは、防犯や防災に必ず役立ちます。 また、子どもが一緒にいると、あいさつや会話がしやすくなります。

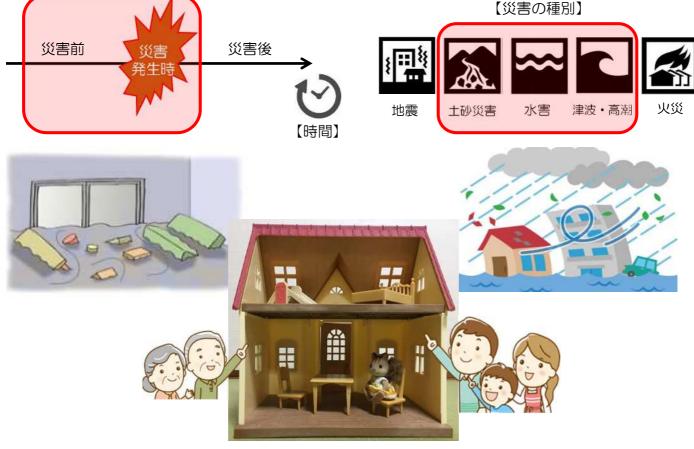


動画で 確認して みよう!!



# 1階の人形を助けてあげて!

大雨災害のとき、2階への垂直避難をすることで助かる命もあります。 足の悪い人など、思いやりの声かけで助けることができます。 幼い子どもも、人形を可愛がったりお世話をする、思いやりの本能を持っています。 そうした思いやりに問いかける、おままごと的な遊びです。



# 【準備するもの・遊び方】

- ・シルバニアファミリーや、リカちゃん人形のような 家の様子が断片的に見えるおもちゃを用意します。
- ・1階に、人形や動物をセットします。
- 1階部分には、青色のビニール袋を敷いておき、空気入れで どんどんと空気を入れていきます。
- ・ビニール袋が膨らんでいく様子が、浸水が深くなっていくことを 連想します。
- 「どうやったら、この子、助かるかな?」という問いかけで 2階への避難を介助してもらいます。
- ・災害が起きそうなときには、事前に2階へ連れていってやる 必要性や大切さを考えてもらいます。





# 【指導時のポイント】

- ストーリーをなんとなくでも分かってもらう ことが重要です。
- 「2階へ移動させる」という結果よりも、そうした"動機"が大切です。
- 空気を膨らます作業から初めても興味を もってもらえます。

# 【指導時のポイント】

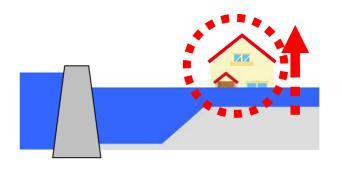
- どんどん膨らんでいく袋に怖さもあります。
- ・元気な子は、破壊されていく家の中の様子を楽しんだりします(笑) そこから初めて、 "動機"を学ぶことも大切です。
- ・空気が上手く入るように作りましょう。



# 【垂直避難について】

- 土砂災害や浸水災害において、上に避難することは効果的です。
- 危険な場所では、早めに横方向への避難が大切ですが、逃げ遅れたときや 思いがけない災害の際には緊急的に上に逃げることで守れる命があります。





# <u>【ワンポイントアドバイス!】</u>

誰しもが持っている思いやりの気持ちを育む遊びです。 「あの人、大丈夫かなぁ?」「声かけてあげよう」とみんなが少しずつ 思ってくれると、助かる命があると思います。

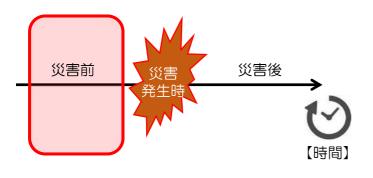


# トランプ町内会の連絡網

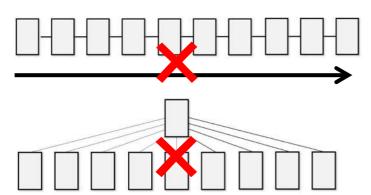


大雨による避難情報が発令されたときなど、災害が起きそうなときに 町内会などのご近所で声をかけ合うことで、行動をおこすきっかけに なります。さて、どんな連絡網が最も速く情報を伝達できるでしょう? トランプを用いて実感してみましょう!

地震



# 



# 【連絡網の説明】

- ・電話など、1対1で直接情報を伝達するものを検討します。
- ・左の2例は悪い例です。

×:伝達が一直線(上図)

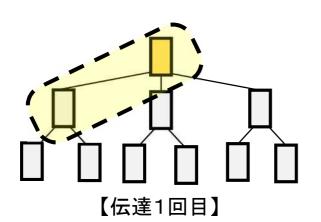
×:一人に負担がかかる(下図)

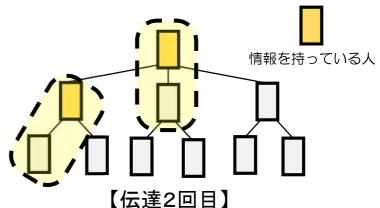
ともに時間がかかり過ぎることが欠点です。

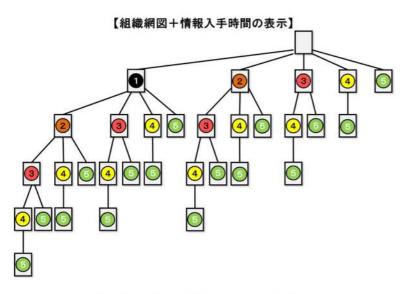
# 【遊び方・説明】

- トランプを使って、どんな連絡網にしたら 良いか、並べ替えながら考えていきましょう。
- トーナメント表のような、末広がりの組織を イメージしますか?どうしましょう?
- ・災害が起こりそうなときです。「時間」で考えることが大切です。

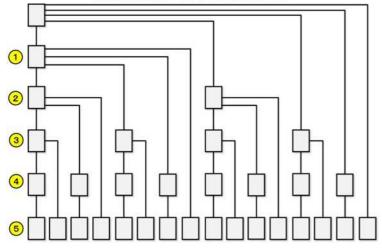








### 【時系列段階別×情報入手者の広がり】



# 【指導時のポイント】

- 情報を受けた人は、次の人へと伝えていくことができます。
- 仲間をどんどん増やしていくように 情報が広まっていきます。
- ・最速の答えは左図のようになります。
- ・左側の早めに情報をもらったグループは どんどん情報が拡がりますが、 情報が遅い右側は全く拡がりません。
- このように時間軸で考えると、左右対称の 美しい組織図は、実は不公平を生むのです。

# 【指導時のポイント】

- 左の図は、形は違いますが、左上の図と 同じものです。
- 横の行で時間の進行を示しています。
- 時間が経つにつれ、情報を得ていく人が 増えることが分かります。

# 【町内会でもやってみよう!】

- ・災害対策を検討している町内会でも、是非 やってみましょう!
- ご近所による声かけは、行動を起こすための 一歩目になりやすいです。
- ・山や川に近い危険な人や、 身体等の状況から行動をするのに時間のかかる人 から先に連絡するなど、実戦的な連絡網を 検討していきましょう!



# <u>【ワンポイントアドバイス!】</u>

災害対策は時間軸で考えることが大切です。このゲームを通じてそうした意識をもつきっかけにできます。 また、メールやSNSを使うことで、瞬時に大勢に連絡をとることもできます。 そうした活用の得意な若い世代に活躍してもらうことも大切です!



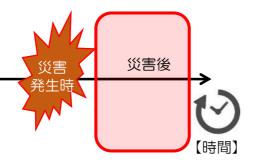
# 「借り人」競争



借り物競争はしたことありますか?必要な物を持っている人を探して 物を借りてくるゲームですよね。

災害時に必要なことは、「色んな人の力を借りること」です。 それぞれが得意な事、上手な事を見つけて借りてくるゲームです。

災害前



【災害の種別】











地震

土砂災害

水害

津波・高潮

火災



# 【遊び方・説明】

- カードの内容をふせた上で、複数のカードの 中からカードを選ばせます。
- 選んだカードを確認して、該当しそうな 人を探します。



# 【準備するもの】

「借り人カード」を作ります。⇒左写真は、プリントアウトしてトランプサイズのカードにしています。⇒内容は会場にいる人をイメージしてお題を決めておきましょう。



# 【遊び方・説明】

- 記載内容について協力してくれそうな人に 「この協力をしてもらえますか?」と聞いて OKならば、連れていきましょう。
- 協力していただく会場の大人たちにも予め趣旨を説明しておきましょう。

# 【「借り人」カードの作成】

- ・プリントアウトして作ったカードの例を以下に示します。
- 一見、どこにでも居そうな特技ばかりですが、災害時には、色んな人の能力を借りながら 対応することが大切です。
- カードには、どんなときに、その人が活躍するかも書いておきましょう。



# か ひときょうそう 借り人 競争!

さいがいじ いろ こと \*\* 災害時には、色んな事が起きます。 とくい ひと \*\* 得意な人の力を借りましょう!

# りょうり じょうず 料理が上手な人!

しょくざい りょうり そこにある食材で、みんなに料理を つく たす 作ってくれたら助かります!



# か ひときょうそう 借り人 競争!

さいかいじ いろ こと \*\* 災害時には、色んな事が起きます。 とくい ひと \*\* 得意な人の力を借りましょう!

# しゃしん

# 写真(カメラ)が <sub>じょうす</sub> 上手な人!

きろく ようす った 記録をしたり、様子を伝えるのに たす 助かります!



# か ひときょうそう 借り人 競争!

きいがいじ いろ こと お 災害時には、色んな事が起きます。 とくい ひと か 得意な人の力を借りましょう!

### でんきはいせん

# 電気配線の扱いが とくい 得意な人!

でんき つか きかい しゅうり 電気を使ったり、機械を修理するの たす に助かります!



# か ひときょうそう 借り人 競争!

さいかい いろ こと お 災害時には、色んな事が起きます。 とくい ひと か 得意な人の力を借りましょう!

できき きょう 手先が器用、 こうさく とくい 工作が得意な人!

へんり もの つく こうさく 便利な物を作ったり、みんなで工作 たす するときに助かります!



# か ひときょうそう 借り人 競争!

さいがいじ いろ こと \*\* 災害時には、色んな事が起きます。 とくい ひと か 得意な人の力を借りましょう!

# いつもパトロール をしている人!

さいかい ひなんしょ あんぜん 災害時に、避難所が安全になるため たす に助かります!



# か ひときょうそう 借り人 競争!

でいかい いろ こと お 災害時には、色んな事が起きます。 とくい ひと か 得意な人の力を借りましょう!

# おお くるま うんてん 大きな車が運転

できる人!

いろ E5つ Goし はこ 色んな荷物や物資を運ぶときに

たす 助かります!



# か ひときょうそう 借り人 競争!

さいがいじ いろ こと \*\* 災害時には、色んな事が起きます。 とくい ひと \*\* 得意な人の力を借りましょう!

5N C せわ 小さな子どもの世話や あそ じょうす 遊びが上手な人!



# か ひときょうそう 借り人 競争!

きいがいじ いろ こと \*\* 災害時には、色んな事が起きます。 とくい ひと か 得意な人の力を借りましょう!

# がっこう くわ 学校に詳しい人!

さいかいに がっこう ひきんしょ 災害時には、学校は避難所になるの くわ ひと たす で詳しい人がいると助かります!

# 【指導時のポイント】

- 事前にどのような人達が会場でご協力いただけるか、確認・検討しておきましょう。
- 上記のように、どんな特技でも何かしらの力になります。
- ・災害時をイメージして、「こんなことに力を貸してほしい」ということを検討しましょう。
- 災害時など、困ったときに「助けて」を言えることも重要なことです。多くの人の力を借りて乗り越えましょう。

# <u>【ワンポイントアドバイス!】</u>

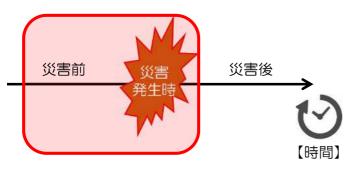
必要な人が見つかった子ども達も、頼りにされた大人も気分が良いものだと思います。 このようにそれぞれの力を頼りにして、災害時が乗り切れるように、普段から多くの 人達の力を借りましょう!



# 「地区防災計画」シミュレーションゲーム



住民が主体となって、自分のまちの「地区防災計画」の作成が各地で 進んでいます。どんな状況になったら避難行動を開始するのかが 重要なテーマです。その避難開始の判定をゲームにしたものです。







# 【準備するもの】

- 「仮想地区防災計画」
- ・災害状況カード これらをなるべく地域特性に合わせて作成し、 グループの数だけ準備します。
- なるべくご近所どうしがグループになる ようにすると、より実践的です。

# 【遊び方・説明】

- 右のものが「仮想地区防災計画」の例です。
- ・災害を時系列的に考えたとき、避難すべき タイミングが判断しづらいものです。
- そのために「地区防災計画」において、このような 判定基準を定めておくことが望ましいです。
- ・特にこのゲームでは、ステップ2の部分を体験する ことなります。
- ・3つ以上に該当したら避難開始のものもありますし、 1つでも該当したらというものもあります。
- ・また、ステップ3と4では、「みんなで行動」する ことを定めていますので、早い人から先に行くので なく、「一緒に行動する」ことが求められます。
- 「避難済み」を分かりやすくするため、教室の 前方や後方などの避難先を明らかにしておきます。

# 仮想「★★地区」防災計画

おおあめさいがい いのち まち ~大雨災害から 命を守る4つのステップ~



ステップ1 みんなで協力して、災害に気付く(ヒント集め)

テレビの情報、まわりの状況、ひとから教えてもらうことを集めよう

# ステップ2 みんなで確認して、避難開始を決める 図3つ以上のことが起きたら避難開始

口大雨警報が出ている

- 口 雷 が近くに落ちた
- 口変なニオイがする
- ロボがいっぱいになりそう
- 口木が流れている
- 口体験したことのないぐらいの大雨
- 口とっても不安な気持ち・・・
- 口となりのグループが避難した

- ■1 つでも起きたら避難開始!
  - ■近くで土砂崩れが起きた
  - ■川があぶれた
  - ■記錄的短時間大雨情報
  - ■違う所に水が流れだした
  - ■災害レベル4になった
  - ■その他、話し合って決定



### ステップ3 みんなに情報を伝える

ご近所グループの中で、しっかり、状で見を確認できたらステップ4に進む



### ステップ4 みんなで一緒に行動する

教室の**端を通って、**教室の前の方に移動(避難)しましょう!



# 【災害状況カードの配布】

- 各グループから1名、災害状況カードを 取りに来てもらいます。
- カードは裏返して分からないようにし、 ランダムに配布します。
- なるべく、災害が一足飛びに進まないように 軽めの情報からスタートしましょう。
- もらった状況が、計画に該当しているか グループみんなで確認しましょう。
- ・間を置いて、また次の人にカードを配りましょう。

# 【指導時のポイント】

- カードの内容は、計画に該当するものもあれば 該当しないものもあります。
- 逆に「避難指示がでた」など、それ1つで 避難開始を判定するものもあります。
- また「隣のグループが避難したら」という 条件もあるため、周りの状況も随時確認して おく必要があります。



# 【地区防災計画の策定について】

- ・住民が主体的に防災に取組み、防災訓練の計画・実施や、こうした災害時のルールを取り決めて おくものが「地区防災計画」です。
- ・住民の災害への関心も様々であったり、家の構造や場所によっても想いは様々です。住民の合意 形成をしたものを防災計画にしていくためには、繰り返しの話し合いが重要です。
- このゲームでは、「避難行動のきっかけ」や「住民間での声かけ・情報共有」の必要性を実感する ことができます。
- ・災害状況カードを受け取り、内容は運しだいなのですが、他のグループよりも避難したい気持ちが 強くなり、そわそわしてきます。災害時もこのように、必要な情報を多くの住民で共有できるように なれば、災害から身を守ることに繋がるはずです。

# 【ワンポイントアドバイス!】

自分のまちの町内会などでこうした防災計画を検討しているかもしれません。 誰かが地域の安全を守ってくれているのではなく、こうしたみんなの想いや情報の 共有が命を守ることに繋がります。自分のため、みんなのため、その一員になろう!



# 助け合いロールプレイカード

平時でも災害時でも「助けてください」を自分から言うことは大切です。 でも、なかなか言いにくいこのセリフをゲームを通じて言いやすくします。

災害前 災害後



【災害の種別】







土砂災害

水害

津波•高潮

火災



# 【遊び方・説明】

- ロールプレイのゲームです。
- ・参加者には建物内に点在してもらい ます。
- 合図を出たら、突然、大地震が発生した ものと仮定します。
- ・助け合いながら屋外まで脱出します。
- 最初にカードを配ります。
- カードには、「いる場所」と「すること」 が書かれています。
- ・無傷の人もいれば、下敷きになっている 人や、足腰を負傷して動けない人もいます。
- 何人助けがくれば、助かるかも示して おきます。

# 【遊び方・説明】

- まずは、しっかりと実施内容の説明をしましょう。 参加者がルールを理解しないかぎりは、このゲームは 成立しません。
- 参加者どうしがあまり話したことがないなど、 普段からコミュニケーションをとっていない人どうし でも実施できます。(逆に効果的です!)
- 遠慮なく「助けてください!」を自分から言うように 徹底しましょう。





# 【指導時のポイント】

- 会場建物内を目いっぱい活用しましょう。
- ・トイレや物置きなど、一人きりで閉じ込められ ている人も設定しましょう。
- ・全員が所定の場所についたようであれば、 笛を吹くなどして全員が分かるように開始 しましょう。

# 【指導時のポイント】

- このゲームを通じて、あまり話したことない人たちどうしでも、「助けて」と言い合えます。
- ・また、無傷な人は大活躍で、「もう負傷した人はいない?」「私、いま、手が空いてますよ!」という発言も見受けられるようになります。





# 【指導時のポイント】

- 負傷者だけでなく、火災が起きているとか、 非常ベルが鳴っているとか、停電しているとか 色んなものを仕掛けましょう。
- 参加者の人数を事前に確認したうえで、カードを 設定しましょう。
- ※例えば、負傷者が多すぎるて、無傷な人が少なす ぎるとゲームにならないので注意しましょう。

# 【参加者のリアクション】

- ・写真の例の際にも、「もう一度2階を見てこよう」とか、「全員無事か人数を数えよう」とか 率先して動きだす頼りになる人も現れます。
- ・また、消火器やAEDの位置を改めて確認したり、階段を降りられないときの対策を考えたり とゲームを通じて、いざというときの視野が広くなりました。

# <u>【ワンポイントアドバイス!】</u>

災害時も平常時も、「助けて!」と積極的に言い合うことで、協働のまちづくりが 一層進んでいくこと思います。定例的な防災訓練や会議にこのようなゲームを足して みると良いかもしれませんね。



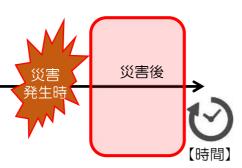
# 正確に伝えて!伝言ゲーム



災害時に正確に情報を伝えることは大切です。

電話や通信機器が使えないときでも、情報を伝える一員になろう!

災害前



# 【災害の種別】











火災

地震

土砂災害

水害

津波・高潮

# 【遊び方・説明】

- 同じ人数ずつ、チームに分けます。
- チームごとに、一列に並びます。
- ・他の人に聞こえないように、次の人に 情報を伝えることを説明します。
- 聞く人は分からなかったら聞き直しても 良いです。
- 進行者から最初の人にだけ、情報を伝えて 伝言スタート!



# 【遊び方・説明】

- チーム数が多い場合には、右写真のように 紙に書いた情報を、声にださずに見て もらいましょう。
- ついつい声に出してしまったり、他の人に聞こえてしまうので注意しましょう。





# 【遊び方・説明】

- ・学年が様々な場合は、チーム分けが均等に なるようにしましょう。
- ・低学年と高学年を交互にしたり、低学年に負担がかからないようにしましょう。



# 【指導時のポイント】

- どのチームも全員に伝言が終わったら、答え合わせをしましょう。
- 自信があるチームには発表してもらいましょう!
- 最後に正解を発表しましょう。
- セリフは完全でなくても、趣旨が合って いればOKです!

# 【指導時のポイント】

- 正確に情報を伝えることがこのゲームの趣旨ですが、間違ってしまっていても良いです。
- ・大切なのは、「しっかり情報を聞きとろう」「次の人へちゃんと情報を伝えよう」 「チームのために責任をもって情報を伝える一員になろう」そうした気持ちが大切です。
- よって、このゲームには勝ち負けはありません。
- えてして、誰のところから情報が間違ったなどと詮索してしまいますが、そうしたことは やめさせましょう。

# 【伝言内容について】

- 災害時での活躍をイメージできるように、関連しそうな話題が良いです。
- ・以下に小学4年生で実施した例を示します。左が初級編、右が中級編です。
- 左は、「水」「3時」「小学校」のように3要素を明確にしています。
- ・右は、「トイレが流れないので」という目的を明確にして、「4時まで使用禁止」 という対策を示し、追加で「市民センターなら可」としています。
- このように、年齢層の考慮と伝言内容にも配慮しましょう。



つた でんごん みんなで伝えよう! 伝言ゲーム!

水を配るので 3時に小学校に 集まってください



った でんごん みんなで伝えよう!伝言ゲーム!

トイレが流れないので 4時までは使わないでください。 市民センターのトイレは使えます。

# 【ワンポイントアドバイス!】

災害時には、「助ける人」「助けられる人」「どちらでもない人」がいますが、 情報を伝える一員になって「助ける人」になろう!!



# 災害伝言ダイヤル「171」

地震などの突然、災害が起きれば、みんなが一斉に電話をかけるため 電話が通じなくなります。「自分は大丈夫だよ」と伝えるにはどうしたら 良いでしょう? 災害伝言ダイヤル「171」を体験してみよう!

災害前 災害後

【災害の種別】









土砂災害

水害 津波•高潮

# 【準備するもの】

- ・ボイスレコーダー (録音機能のある携帯電話も可)
- ・電話の模型 (紙に印刷したものでもOK)







# 【遊び方・説明】

- ①突然の災害で、「お家の人などに連絡 できなくなったらどうする?」という 問いかけから始めます。
- ②きっと心配してるよ?「大丈夫だよ、 生きてるよ」って伝えたくない?
- ③そんなとき便利なのが「171」

# 【171のやり方】

- 電話で171をプッシュします。
- 機械音声のマネでガイダンスします。 『録音するには1を、再生するには2を 押してください』 ⇒1を押す 『録音する電話番号を押してください』 ⇒お家の人の電話番号を押す





# 【遊び方・説明】

- ・『ピーという音の後にメッセージを 話してください』『ピーッ』⇒お家の人へのメッセージを話させる 「僕は大丈夫だよ」「無事です」など
- ※このときボイスレコーダー等で録音します!

# 【遊び方・説明】

- 再生する場合には、171の次に2を押して 同じ手順で進めます。
- ・ 先ほど録音した自分の声がボイスレコーダーから 聞こえてきます!
- 自分の声って何だか不思議ですよね。子ども達は自分の声に興奮します!



# 【災害伝言ダイヤル「171」とは】

- ・災害時に一斉に電話がかかることで、電話が通じなくなります。そんなときにメッセージを録音することで安否を伝えることができます。
- 現在は携帯電話の番号でも登録ができます。
- ・自分の電話番号に「無事」を入れておくと、自分のことを心配した人がその電話番号から 安否を確認できます。
- ・電話をもっていない子ども達は、お家の人の電話番号で登録するなど、家庭内でルールを 決めておきましょう。
- ・お家の人の電話番号を覚えておくと、色んな場面で助かります。必ず覚えておきましょう。
- ・171での安否確認は、学校、職場、市民センターなど様々な場面で活用できます。
- 毎月の1日、15日や、9月の防災の日週間などは、本物の171で練習することができます。詳しくはNTTのホームページなどでご確認ください。

# <u>【ワンポイントアドバイス!】</u>

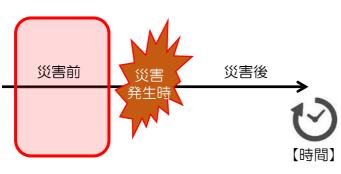
災害時には自分の無事を伝えて安心してもらうことが何より重要です。 家族を思い合う気持ちで、一度体験しておきましょう! 171は、『いない』で覚えましょう!



# ご近所順に並び替えゲーム



コミュニケーションをとりながら実施するゲームです。 応用編として、ご近所さんを見つけるゲームになります。 グループ分けをするカリキュラムに活用しても良いと思います。





# 【まずは簡単な内容から】

- 右の2つの例示は初級編です。
- ・まずは簡単な問題から始めましょう!
- ・苗字での出席番号順にならぶことは慣れて いますが、名前なら?
- 友達の誕生日なんて知らない~! 「〇〇君、何月?」「△△ちゃん、何日?」



### 【災害の種別】



地震 土砂災害

津波•高潮 水害

火災

# 【遊び方・説明】

- まず、チームごとに縦一列に並びます。
- チームの人数は多くとも構いません。
- ・左写真は1クラスが1列になっています。
- 子ども達は、縦に並ぶのは慣れており、 いつも何順に並んでいるかな? (背の順や、出席番号順かな?)

# 並び替えゲーム①

苗字ではなく、名前で、 あいうえお順に 並び替わってください!

(同じ名前の場合は苗字で!)

# 並び替えゲーム②

誕生日順に 並び替わってください! 1月が一番前! 12月が一番後ろ!

(同じ誕生日は・・・もう、どっちでも良いや!)

# 【遊び方・説明】

- 一通りルールを説明した後に、合図とともに いっせいに動き出すようにしましょう。
- 並びが完了したチームは座ることとしましょう。
- 一番速かったチームに対して答え合わせを しましょう。

# 並び替えゲーム③

最後はちょっと難しいよ?

# 住所で

あいうえお順、数字順に 並び替わってください!

おおたに1-2-5 住所順?

にしまるやままち7-8

はるのまち1-5-22

はるのまち(2)-3-17

ひがしだ2-1-302

ひがしだ2-1-809

ひがしまるやままち2- 7

ひがしまるやままち2-20

# 【会場内でご近所に分かれる】

- これまで縦に並んできましたが、実際の地図のように、会場内でばらけてもらいます。
- 東西南北を明確にして、それぞれ分かれて みましょう。現在地を中央にしたり、 目標となる建物の位置を示しましょう。
- ・家の近い人は中央に近く、遠い人は 会場の端の方になります。
- ・先ほどのご近所の人達が近くにいるはずですから、話し合って広がってみて!

# 【応用編二住所順!】

- ・住所で順番に並んでみましょう!
- ・同じ町名では数字で順番にしましょう!
- ・同じように、列の前は、あいうえおや 数字が若い方、列の後ろは、わをんの方や 数字が大きい方となります。
- ・並び終えたときには、同じ町内の人が順に なってますから、おのずとご近所どうしが 近くに並んでいることになります。場合によっては、同じマンションという子も いると思います。

# 並び替えゲーム【全校生徒】

この体育館の中を 校区全域に見立て、 自分の家はどの辺り?

方角や、距離、

近所の人達と相談!

# 並び替えゲーム【全校生徒】





# 【指導時のポイント】

近くの人ごとにチームにすれば、おのずとご近所チームになります。続けて、話し合いのプログラム などをする場合に、その準備として実施するのも良いですね。

# 【ワンポイントアドバイス!】

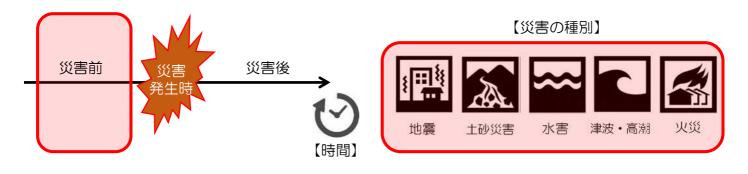
災害時には、ご近所の人たちが何よりも頼りになります。 普段からご近所の人達と気軽に話し合える関係性をつくっておくことが大切ですね。



# SDGs神経衰弱



世界全体で定めた共通の『ゴール』。災害や防災にも通じる 持続可能な社会づくりへ、SDGsを楽しく実感するゲームです。





# 【遊び方】

各ゴールの「ロゴ」だけが書かれたカードと 「言葉」だけが書かれたカードの2種類を用意 します。

裏返しにして、両サイドに分けて置き、 そのペアを作っていく遊びです。

色が17色に分かれているため、文字の読めない 小さな子どもでも実施することができます。

ひとつひとつ、カードをめくりながら、ペアを 探しつつ、それぞれのゴールの意味や、ロゴの 絵に注目することができます。

# 【遊び方・説明】

SDGsのことをご存知でしょうか? 17個のゴールがありまして、ありとあらゆる 分野の目標が定められています。

何だか漠然としていたり、ひとつひとつ細かく 考えたことがない・・・。という人も多いと 思います。

「神経衰弱」の要領で、楽しく、ひとつひとつ のゴールを見つめて学んでいきます。

# SUSTAINABLE GOALS BREEZESSON 170 BE





# 【じっくり注目してみよう!】

上の持続可能な世界に向けての『目標』、文字で見て、納得するものばかりですよね。 気候変動や、海・陸の豊かさ、平和について。災害抑制や防災にも通じるものがあります。 では、どんなロゴのマークだったでしょうか?









# 【絵で見てわかる!内容を理解する!】

それぞれのゴールは、子どもにとっては難しい言葉かもしれません。 そして、内容も難しいですね。

でも、絵で見てみると、何となく印象は子ども達にも伝わるものです。

神経衰弱をしながら、「あ!これどこだっけ!」「さっきあったよね!」 言葉とマークを一致させていくこと。そして、マークから言葉や内容を理解していくこと。 楽しみながら、SDGsに注目していきましょう!





# 【ワンポイントアドバイス!】

知っているようであまり知らないSDGs。17個という、数も少し多いので、ひとつひとつを注目する機会もなかったかもしれません。神経衰弱の遊びのなかで、注目していけると良いですね。屋内での講座や、屋外でのイベントでも実施できますし、画面を使っての対決!もできます。友達どうし、親子で、地域の皆さんで!対決しながら楽しみましょう!



# ダイバーシティかるた



絵で見てわかる『ピクトグラム』は、東京オリンピックを契機に 特に防災の分野で発展していきました。全部分かるかな?







# 【遊び方】

五・七・五のリズムで読み札は書かれて います。リズム良く読んであげましょう。 また、ひとつひとつのカードを解説を加え ながら、進行していくと、より理解が 深まります。

子ども達に「読み手」になってもらうのも 良いでしょう。

# 【遊び方・説明】

いろんなマークのカードを置きます。

「読み札」を読んで、該当するカードを 先に取った人が勝ちです。

どのマークが意味を示しているか分かる かな?

競って取り合おう!





















































			^	(7000)	
高潮・津波	洪水・浸水 🚤	土石流	鹽覚障害支援	宣導大	身体内部障害
海からの	川の水	大雨で	字で書いて	目の見えない	パッと見て
水が押し寄せ	溢れてまちが	谷に土石が	気持ちや言葉を	人の目になる	分からぬ所に
津波・高潮	水びたし	流れ来る	伝え合おう	盲導犬	障害が
がけ崩れ	火災	非常口 九	ヘルプマーク 🚦	79=717-9	落石注意 📤
雨が降り	火の用心	外に出よう!	ぶら下げる	もうひとつ	落石が
突然崩れる	早く消し止め	緑の光が	ヘルプマークへ	ママのおなかに	転げてくるかも
急斜面	初期消火	道しるべ	思いやり	小さな命	注意しよう
避難所	避難場所 💸	透導灯 【	公衆電話 (	進入禁止	高齢運転者
避難所へ	一時的	出口とこ!?	災害時	この先へ	思いやり
避難するのは	屋根が無くても	白い目印	繋がりやすい	進んでいっては	70 歳以上の
お早めに	避難場所	向こうです	公衆電話	いけません	運転者
技体障害運転	聴覚障害運転 🍑	車12 人	AED AED	好きっちゃ北九州	あそぼうさい ( )
足や手に	クラクション	車イス	手を当てて	このまちが	遊ぼうと
傷害のある	聞こえていない	心の段差も	勇気をもって	とても好きっちゃ	「防災」合わせて
運転者	運転者	なくしたい	電気ショック	北九州	あそぼうさい
-					

# 【言葉の分からない人でも!】

防災分野の「ピクトグラム」は、外国人でも 災害時の行動が取れるように、見て分かる ものとして、発展してきました。

また福祉分野のマークにおいても、パッと 見て分かる印象を得るものです。

子どもからお年寄りまで、難しい漢字など 読めなくても、分かるものとなっています。

# 【目線を持とう!】

似て非なるマークもあります。 その違いを遊びながら知ったり、 マークに込められた想いを感じるものです。

一度、気付くと、以後の生活の中で、 目に留まりやすくなります。 防災や福祉のマークは、割とたくさんの ところにあることに気付きます。 そうした「目線」を得る遊びです。

# <u>【ワンポイントアドバイス!】</u>

身の回りにたくさんあるマーク。実は気付いていないだけで、割とあったりする ものです。例えば非常ロのマーク。建物のなかに、ほら!あそこに!筆談マークも ほら!あそこのカウンターに!遊びながら、ひとつひとつ注目して見てみると その違いや想いに視線を得て、面白いです。

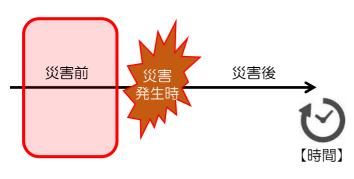
読み札を全部、完璧に覚えた小学1年生もいました!!リズムの良さも面白いです。



# 循環サイコロ



サイコロのようにしたゲームで、資源や自然環境の 循環を学ぶものです。







### 【遊び方・説明】

6つの面の全てに絵が描かれたサイコロを 用意します。(絵は次ページに掲載) どの順番で並び替えたら、「循環」の 無限ループを完成させることができる でしょう?

まずは、練習問題からやってみましょう!

# 【練習問題】

右のサイコロだとどうでしょう? どの順番に並べると、「無限」の循環を つくることができるでしょう? そうです。「しりとり」になっていますね。 リンゴ⇒ゴリラ⇒ラッパ⇒パセリですね。 また、リンゴに戻って、無限の循環が生まれ ます。





# 【やってみよう!】

左の絵だと、どうでしょう?

「吸って・吐いて」の酸素を吸って、二酸化炭素を 吐き出しますよね。

草木などの緑が、光合成により、二酸化炭素を吸収 して、酸素を生成してくれます。その酸素により 私たちが呼吸することができていますね。



### <u>【チャレンジしてみよう!】</u>

左:雨が降り、海へ流れ下り、 やがて蒸発し、雲になり。

右:野菜ができて、生ごみが 出て、たい肥をつくることが でき、次の栄養になる





左:ゴミの分別をする、分解 され、資源に戻り、次の製品 を作り出す。

右:子どもが生まれて、親に なって、また子どもを産んで 「命の連鎖」ですね。



### 【楽しく学ぶ、命・資源の循環!】

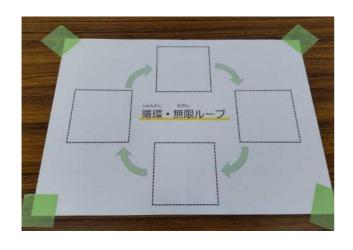
最初は、しりとりから楽しく始まりました。

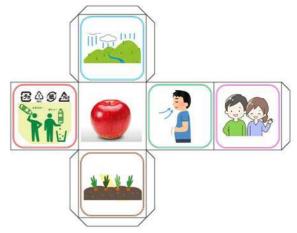
自然の循環の流れを実感したり、資源の再生や、栄養と して、また循環してきて。

命の繰り返しも同じものですね。こうして巡り巡っていく ものを大切にしていきたいですね。

それぞれのサイコロは、縁取りの色で種類が分かれて います。難しいものでも他が分かれば正解が分かります。







# 【ワンポイントアドバイス!】

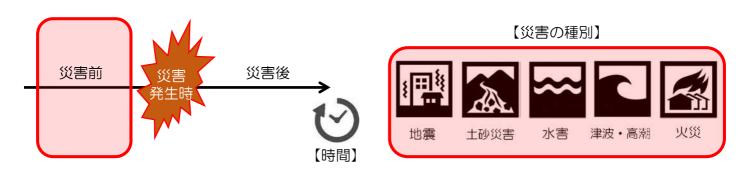
勉強として学ぶには難しいテーマかもしれませんね。こうして遊びながら学ぶと、子ども達の 想像力もより豊かになり、子ども達なりの循環のストーリーを考えるようになります。 循環していくものを大切にして、暮らしていきたいですね。



# 目が見えない種類?体感ゲーム



『視覚障害』といっても、実はいろんな種類があります。 その違いを遊びを通じて理解し、それぞれの支援について考えます。



#### 目が見えない 『視覚障がい』を体感してみよう!

「目が見えない」にも種類が!?



全然見えない

少しだけ見える

視力障がい ①ぼやけて見える

#### 視野障がい

- ②視野狭窄(見える範囲が狭い)
- ③中心暗転(見たいところが見えない)

白い杖を使っていたり、 サングラスのようなメガネを かけていたりするよ!

①・②・③の違いを体験してみよう!

### 【「目が見えない」も種類が?】

「視覚障がい」には、左図のように 種類があります。

全体がぼやけて見えない人や、視野が 狭い人。真ん中だけ見えない人なども います。

それぞれの視覚障がいについて、 コップを使った遊びで体験してきます。 体験することで、支援のあり方も 学ぶことができます。

## 【遊び方】

- 3種類のコップを用意します。
- ①コップに大きな穴を空けて、半透明の クリアファイルを貼り付けたもので 向こう側がぼんやりとしか見えません。
- ②コップの真ん中に、小さな穴があるだけ で向こう側が狭い範囲しか見えません。
- ③コップに大きな穴を空けますが、真ん中 に大きなシールを貼ります。

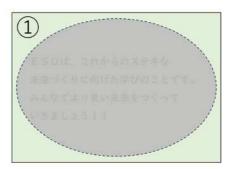




#### 【遊び方】

3種類、それぞれのコップの穴から 覗いてみよう!! 体験してみると、よく分かります! ESDは、これからのステキな 未来づくりに向けた学びのことです。 みんなでより良い未来をつくって いきましょう!!







#### 【遊び方】

左のように、それぞれのコップから覗いてみると、見え方が違います。

- ①ぼんやりと見える
- ②狭い範囲しか見えない
- ③見たいところが見えない

このような「見えない」違いがあります。

ESDは、これからのステキな 未来づくりに向けた学びのことです。 みんなでより良い未来をつくって いきましょう!!

> ESDは、これからのステキな 未来づくりに向けた挙びのことです。 みんなてより良い未来をつくって いきましょう!!

ESDは、これからのステキな 未来づくりに向けた学びのことです。 みんなでより良い未来をつくって いきましょう!!

ESDは、これからのステキな 未来づくりに向けた学びのことです。 みんなでより良い未来をつくって いきましょう!!

## 【「見えない」への支援は?】

このように「見えない」でも違いがあります。

例えば、大きな文字の方が良いと思っても、②の人にとっては 小さい文字の方が読みやすいのです。

逆に小さい文字だと、③の人は全く読めません。

違いを実感するため、じゃんけんをやってみるのも良いでしょう。 ぼんやりとしか見えない①の人にとっては、後ろが黒い背景の 方が、見えやすくなります。



# 【ワンポイントアドバイス!】

「見えない」人でも違いがあることを感じます。白杖をついて、サングラスのような メガネをかけて、目が見えないのに、本が読める人もいます。 それぞれの違いから支援の仕方も感じることができると良いですね。



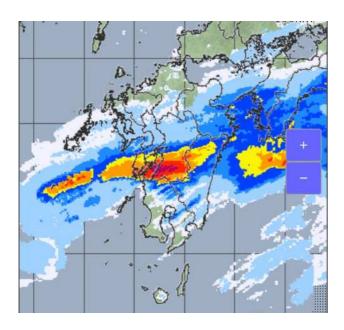
# センジョーコースイ隊!! (線状降水帯)



とっても恐ろしい大雨災害の際の現象『線状降水帯』・・ どんなメカニズムで発生するんだろう?やってみます!







## 【遊び方・説明】

卓球のピンポン玉と、うちわを使って、 連なる雨雲を作ってみます!! 線状降水帯は、同じ個所に雲が発生して 発生するもので、みんなで同じ向きに うちわを仰いで、ピンポン玉が転がって いくようにします。

線状降水帯の発生メカニズムを学ぶ ものです!

# 【線状降水帯の予備知識】

通常、上昇気流などにより雲が発生し、 上空の風に流されながら、雨を降らせて いきます。雨を降らせた雲は衰弱し、雲が 無くなっていきます。

しかしながら、同じ場所に同じ向きで風が 吹き続けた場合など、悪い条件が重なった 場合に、次々と雲が生まれては同じ場所に 流れていく、線状に見えるものとなります。 夏に降る「夕立」や「入道雲」が連なって しまうようなものです。





#### 【まずはキャッチボールから!】

2人1組で向かい合って、ボールには触らずに うちわの風だけで、ボールを転がすことが できるかな?練習してみよう!! たしかに、風のチカラでボールは動くね!!



#### 【雲の作られ方を知ろう!】

雲は、湧き上がっていく上昇気流と水分により 作られることを説明します。

そして、線状降水帯が発生するには、『風』の 要素が重要であることを説明します。

よし!みんなでこれを作ってみよう!!!



#### 【ゴールを決めてみんなで風を送ろう!】

ピンポン玉を狙うゴールを置いて、それに向かって、ボールが転がっていくように、みんなで同じ方向に向かって風を送ろう!! 次々と転がっていくボールが、みんなの風の向きのおかげで、前に前に進んでいきます。 このように、風が「収束する」ことにより線状降水帯が発生することを体感します。

### 【地球温暖化の影響!】

線状降水帯は、近年、その名称が定義されたもので、以前から発生していた現象ですが、 地球温暖化の影響で、発生回数が増えていると言われています。

空気中の水分(水蒸気)の量が多くなっていることで、大雨を降らすような大きな雲が発達 することとなっています。暮らしのなかでの環境への負荷を軽減することは、災害を抑止する ことにもつながります。

# 【ワンポイントアドバイス!】

ニュースで耳にするようになった「線状降水帯」。

神出鬼没に被害を受けるというだけでなく、その発生メカニズムにも注目できると、より天気予報や災害情報への興味関心が高まるかもしれませんね。

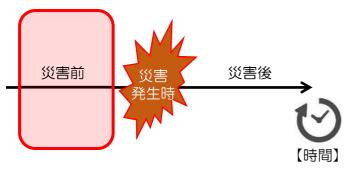
雨雲だけでなく、「風」が影響していることも学ぶ機会にもなりますね。



# 的当て!エコアクション!!



地球温暖化と災害は結びついています。災害を減らしていけるよう、日頃から環境に配慮した行動をしましょう!







### <u>【遊び方・説明】</u>

ブックスタンドに、うちわを貼付け、その うちわには、いろんな『行動』が書かれて います。

的当てシューティングゲームのように、ボールを投げて、的を倒そう! でも、良いものと悪いものが・・・?

#### 【遊びの狙い】

どんどんボールを投げて、的を倒そう!! 倒れたら、『十』の点数のものや、『一』の 点数のものもあるよ!? それぞれの行動をよく見て、行動を選んで から投げようね!! 小さい子には近くから投げさせてあげよう!



### 【暮らしの中での『選択』】

ボールを投げる⇒的に当たる⇒倒れるということが、面白いゲームではありますが、倒れてみると 加点のもののなかに、減点のものもあります。

環境にとって、良い行動も悪い行動もあります。悪い行動を避け、良い行動となるよう、『選択』 して、的を狙う必要があります。

暮らしの中で、いつも『選択』があります。環境にとって良い行動を、選択していけるよう、 日頃から考えておきたいですね。



#### 【どんな行動がある?】

環境にとって良い行動は、ゴミを分別する、歯磨き中は水をとめる、冷蔵庫は開けたらすぐに 閉めるなど、子ども達にとっても身近な行動ばかりです。その他、地元の野菜を買うとか、 証明はLEDに変えるなど、大人が考えていきたいテーマもあります。

環境にとって悪い行動は、夜遅くまでゲームする、ゴミは全部燃えるゴミに入れるなど、子ども達にとって身近な行動のものを設定しています。さらに、悪い行動が倒れた場合に「災害が起こる」「虫が増える」「野菜が高くなる」など、暮らしに直結した悪いこととなるものが示されます。暮らしのひとつひとつが繋がっていますね。

#### 【環境を守り、災害を防ごう!】

地球温暖化により、大雨災害が頻発しています。 それぞれが暮らしの中で、配慮することにより 環境への負荷を軽減していくことができます。 そんな行動の積み重ねが、地球温暖化を抑制し 災害を防いでいくという、身近な問題へと繋が っていきます。

ゲームを通じて、そうした目線を持てると良いですね。



## 【ワンポイントアドバイス!】

見た目のインパクトがあるゲームなので、多くの人が来場するイベントにはぴったり!ボールが転がっていかないか、周辺の状況にも気を付けましょう。子ども達には、まずはどんどん投げさせてあげましょう。そして、一緒に見ている大人が「それは良い!」「それはダメ!」と声をかけて、家庭でも考えていけるようにしましょう。



# 森林伐採 ⇒ 土砂災害!?



山の木は、土砂災害を防いでいます。地中にしっかりと根を 張り、山が崩れるのを守っています。





### 【遊び方・説明】

傾けた箱の中には、「土砂災害」と書かれた 車が入っています。

6本の木が生えていて、それを順に抜いていき どれか一本がハズレで、ハズレを引いてしまうと 「土砂災害」が飛び出してきます。

ハラハラドキドキの遊びです。

# 【作り方】

大小2つの箱を用意します。小さな箱にはタイヤを付けて車にします。両方の箱で合うように穴を空けます。木に見立てた棒を刺します。このうち1本だけは下の箱にも刺さっていて、ロックされるようにします。



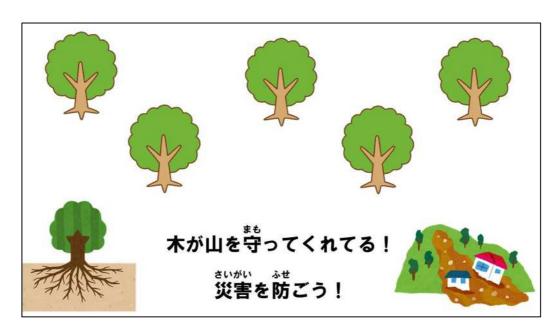


# 【いつか災害が起きる】

友達どうしや親子で対決してみましょう。 ハズレを引いてしまうと自分の方に土砂災害が 飛び出してきます。

次々と抜いていくと、"いつか"災害が起きて しまいます。

木がなくなると災害が起きてしまいます。



### 【森林伐採と土砂災害】

山や森の木は、地中に根を張り、土をがっちりと 掴んでくれているため、大雨や地震の際に災害を 防いでくれています。

むやみな森林伐採は、災害の引き金になりかね ないことをゲームを通じて説明しましょう。





### 【普段の暮らしとの結びつき】

とは言え、子ども達が直接、森林伐採と関係していることはないでしょう。

例えば、紙は木から作られていることを説明し、 トイレットペーパーや古紙回収など、紙資源を 大切にすることなど、暮らしに結びついている ことを感じられるようになりましょう!

# 【ワンポイントアドバイス!】

「黒ひげ危機一髪」的な遊びです。一見、当たりとハズレが分からないので 引いてみるまでドキドキするゲームです。遊びながら興味を示して、その後 自然環境と災害の繋がりを意識して学べると良いですね。まずは楽しんでみて それからしっかり学びましょう。

#### 『あそぼうさい』とは



私たち、認定 NPO 法人好きっちゃ北九州は、団体名のとおり「このまち北九州のことをもっと好きになりたい、好きになってほしい」という想いで活動しています。

ローカルな「自分の住むまち」を見つめて、地域愛・郷土への愛着を育むことを目的に活動しており、 特に子ども達を対象とした自分のまちの魅力を認識・発信する事業を行っています。

私たちが防災活動に取り組む理由は、そのまちの住民の中が防災・災害という共通のテーマで自分の まちを見つめ、話し合い、更なるコミュニティの形成をしていく「まちづくり」の活動であるからです。

各地の「防災まちづくり」を支援するなかで、課題として表面化してきたことは「世代格差」です。 防災に限ったことではありませんが、地域づくりの活動において、子ども達や若い世代が参画していな い実情がありました。

そこで、子ども達や若い世代の方々が地域の防災活動に参加しやすい企画を検討するなかで生まれた のが、この『あそぼうさい』でした。

「あそぼう!」と「防災」を組み合わせた『あそぼうさい』は、子ども達をはじめ、各世代が参加できるプログラムとして各地で様々な形で実施しています。地域の防災訓練をはじめ、子ども講座やお祭り、ショッピングモールのイベントでも実施しています。

「あそぼうさい」の取組みの象徴であるロゴにも記載しています、「クラシ・アソブ・タスカル!」は、 災害や防災はわざわざ実施したり学んだりするものではなく、本来、暮らしの中に共存するものであり、 子ども達が「自分は関係ない」と思わないように遊びを通じて、体験型の学習の中に、防災への主体性 をもてることを目指しています。そして、何よりもそうした学びや体験を通じて、災害時に自分の命を 守れる人になるように願っています。

このプログラム集は、各地であそぼうさいを実施する中で、次々と開発してきたプログラムをまとめました。防災の専門家でなくても、活動資金がなくても実施できる手作りプログラムばかりです。 是非、多くの方に実践していただき、私たちの想いが拡がっていくことを願っています。

最後に、このプログラム開発及びこのプログラム集の発行において、多くの助成やご支援を賜りました。令和7年2月には「防災まちづくり大賞」も受賞することができました。深く感謝いたします。 令和7年3月 認定 NPO 法人好きっちゃ北九州 一同













より安定した活動資金とするため、活動の趣旨に共感・賛同いただける方からの 『協賛金(寄付)』を募集しています。どうぞよろしくお願いいたします。

「好きっちゃ」は認定 NPO 法人になりましたので、ご寄付は、税控除の対象となります!

西日本シティ銀行(0190) 徳力支店(256) 普通 3060259 NPO法人好きっちゃ北九州 理事長 入門 真生 一口:3,000円

認定NPO法人好きっちゃ北九州

事務所:北九州市小倉南区南方五丁目7番22号 電話番号:090-9723-6673(理事長:入門)